

CRONOGRAMA SEMANA STEAM 2024

	LUNES 11 mayo	MARTES 12 mayo	MIÉRCOLES 13 mayo	JUEVES 14 mayo	VIERNES 15 mayo
9:00/9:55	ELECTROKIT P1	ELECTOKIT P6	ROBÓTICA 1 P3	ROBÓTICA 2 P5	STORY STARTER P2
9:55/10:50	ELECTROKIT P2	ROBÓTICA 1 P1	ROBÓTICA 1 P3	ROBÓTICA 2 P5	STORY STARTER P3
10:50/11:50	ELECTROKIT P3	ROBÓTICA 1 P1	ROBÓTICA 2 P4	ROBÓTICA 2 P6	STOP MOTION P4
11:50/12:20	RECREO				
12:20/13:15	ELECTROKIT P4	ROBÓTICA 1 P2	ROBÓTICA 2 P4	ROBÓTICA 2 P6	STOP MOTION P5
13:15/14:00	ELEKTROKIT P5	ROBÓTICA 1 P2	EDUCACIÓN INFANTIL	EDUCACIÓN INFANTIL	STOP MOTION P6

ACTIVIDADES STEAM EN EDUCACIÓN INFANTIL

CP LA CARRIONA-MIRANDA

ACTIVIDAD: 1 MENTAL BLOX



Juego de razonamiento analítico que fomenta las habilidades para el razonamiento lógico-matemático para establecer patrones y asociar elementos. Ideal para fomentar la memoria, para desarrollar el pensamiento crítico, este juego consiste en recrear las estructuras que indican las tarjetas de actividades. Incluye piezas de plástico de cuatro formas distintas y con tres estampados diferentes (topos, rayas y colores lisos) Incluye 40 pruebas

- Juego para desarrollar el pensamiento crítico y la capacidad de resolver problemas
- Contribuye a ejercitar la memoria
- Aprenderán a reconocer características de los objetos
- Incluye 40 pruebas

ACTIVIDAD 2: SET DE IMANES

Con este set de bloques magnéticos se desarrolla el sentido del espacio tridimensional, el reconocimiento de colores y formas, la creatividad y la imaginación, practicidad y las habilidades de diseño de los niños. Podremos diseñar nuestras propias creaciones o seguir los modelos que acompañan a las piezas mientras observamos el efecto magnético de los imanes, los cuales mantienen unidas las piezas sin utilizar nada más.



ACTIVIDAD 3: LEGO CLASSIC



Construye a lo grande con esta enorme caja de ladrillos LEGO® clásicos en 33 colores diferentes. Deja volar la imaginación con las diferentes ventanas y puertas, y las demás piezas especiales. Este set contiene todo lo que un pequeño constructor necesita para disfrutar de un poco de construcción

- Incluye un amplio surtido de ladrillos LEGO® con los que podremos construir todo lo que imaginemos.
- LEGO® Classic ha sido diseñado para dar rienda suelta a la creatividad por medio del ladrillo LEGO.
- Las piezas especiales fomentan el juego de construcción imaginativo.

ACTIVIDAD 4: CAFÉ



Este versátil set ayuda a los niños a desarrollar habilidades en diferentes áreas como son los números, manejar dinero y hacer intercambios, o a entender los roles sociales.

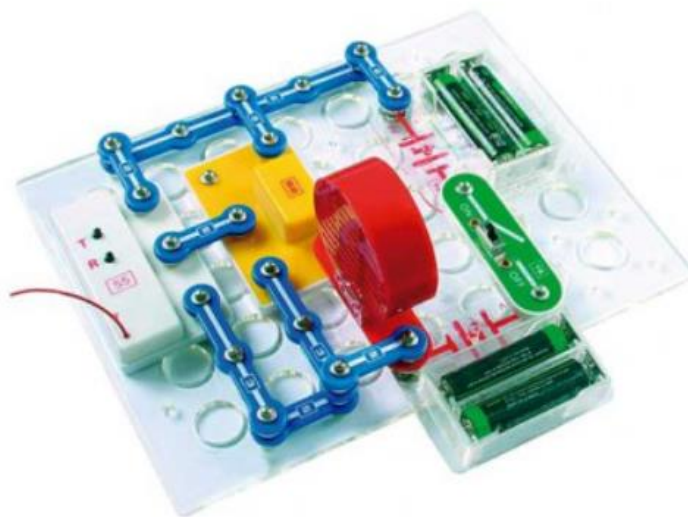
- Podemos desarrollar roles siendo quienes elaboran los distintos alimentos que nos piden nuestros compañeros.
- Podemos hacer una lista de los alimentos que necesitamos para elaborar esas comidas y las cantidades que vamos a necesitar.

ELEKTROKIT

Electrokit es una manera de descubrir todo sobre interruptores, motores, luces y sonidos!.

Electrokit está diseñado para enseñar los principios de la electrónica a niños y niñas, tanto en casa como en el cole.

La comprensión de la electrónica es una parte vital de la educación científica de un niño. Los componentes, de fácil manejo, se unen de manera sencilla para crear distintos circuitos sobre la tabla base.



¡Crea tu propia película Stop Motion con LEGO!

¿Te gustaría ser el director de tu propia película y dar vida a tus personajes?

Stop Motion es una de las técnicas más utilizadas en la industria del cine. Consiste en tomar fotografías de un objeto haciendo ligeros cambios en su posición para que al reproducirse todas las imágenes como una serie se tenga la ilusión del movimiento.

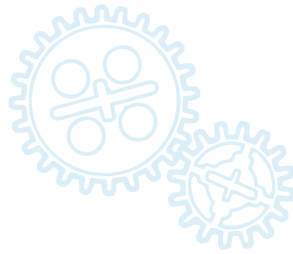
Mediante unos sets especiales de LEGO, ordenadores y cámaras, trabajando en equipo construye una historia y crea tu película.

Competencias

- Creatividad
- Lenguaje y comunicación
- Resolución de problemas



TALLER: ROBOTIX 1
De 6 a 8 años



ROBOTIX

Construye

Programa

Aprende

¡Diseña, construye y programa tu robot!

En los talleres de ROBOTIX 1 los niños, por parejas, utilizan un kit de robótica y un ordenador para disfrutar de su primera experiencia en robótica educativa.

Estimula tu aprendizaje mediante el juego mientras construyes diferentes modelos con piezas de LEGO, motores y sensores.

Después conéctalo al ordenador para programar cada uno de sus comportamientos.



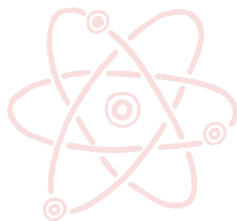
Competencias

- Programación
- Diseño
- Matemáticas
- Resolución de problemas
- Comunicación



TALLER: ROBOTIX 2

De 9 a 15 años



ROBOTIX

Construye

Programa

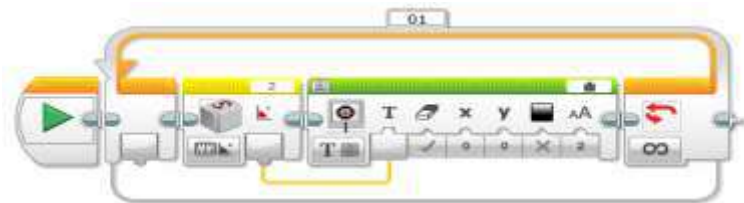
Aprende

ROBOTIX 2

¡Aprende el lenguaje del futuro!

Mediante LEGO MINDSTORMS descubre Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas.

En un entorno altamente motivante y divertido. Combinando construcciones LEGO con programación, diseña, programa y controla robots con sensores de luz, sonido, ultrasonidos, contacto, acelerómetros y osciloscopios.



¡Programa tu Robot!

Competencias

- Programación
- Diseño
- Matemáticas
- Resolución de problemas
- Comunicación

