

GOBIERNO DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS
Consejería de Educación

IES “Valle de Turón”
DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS
Curso 2024/2025



PROGRAMACIÓN:

MATEMÁTICAS A
4º DE E.S.O.

1. Datos del Departamento y Contextualización	2
2. Contribución a la adquisición de las Competencias Clave	2
3. Competencias específicas, criterios de evaluación asociados y descriptores operativos	8
3.1. Competencia específica 1 (CE01).....	9
3.2. Competencia específica 2 (CE02).....	10
3.3. Competencia específica 3 (CE03).....	11
3.4. Competencia específica 4 (CE04).....	12
3.5. Competencia específica 5 (CE05).....	12
3.6. Competencia específica 6 (CE06).....	13
3.7. Competencia específica 7 (CE07).....	14
3.8. Competencia específica 8 (CE08).....	15
3.9. Competencia específica 9 (CE09).....	15
3.10. Competencia específica 10 (CE10).....	16
4. Saberes básicos Matemáticas A 4º de ESO	18
5. Temporalización de las unidades de programación de Matemáticas A 4º de ESO.....	23
6. Recursos didácticos y materiales curriculares	25
6.1. Materiales y recursos didácticos.	25
6.2. Situaciones de aprendizaje	26
6.3. Fomento del uso de las TIC	26
7. Evaluación.....	26
7.1. Instrumentos de evaluación del aprendizaje de los alumnos.	26
7.2. Criterios de evaluación de Matemáticas A 4º de ESO	28
7.3. Procedimiento de calificación del alumnado	32
7.4. Alumnado al que no se le puede aplicar la evaluación continua.....	32
7.5. Actividades para la recuperación y para la evaluación de las materias pendientes: Programa de refuerzo para las materias no superadas.	33
8. Medidas de atención a la diversidad	33
9. Estimulación del interés por la lectura y la capacidad de expresarse correctamente en público.....	34
10. Actividades complementarias y extraescolares.....	35
11. Evaluación de la programación docente.....	36

1. Datos del Departamento

Los miembros del departamento de Matemáticas para el curso 2024/25 imparten las siguientes asignaturas:

- **Lidia Álvarez Rodríguez (Tutora de 4º de ESO):** Matemáticas 1ºA ESO (agrupamiento flexible), Matemáticas A 4º ESO, Matemáticas I de 1º Bachillerato, Matemáticas 2ºA ESO (agrupamiento flexible)
- **Bernardo Álvarez-Santullano Méndez (Miembro integrante del Proyecto de Digitalización):** Matemáticas 2ºA (agrupamiento flexible), Matemáticas B 4º ESO, Matemáticas Aplicadas a las CCSS II de 2º Bachillerato, Matemáticas 3º ESO.
- **María Rosario Arias García (Jefatura de Departamento):** Matemáticas 1º A ESO, Matemáticas 2ºA ESO, Matemáticas II de 2º Bachillerato y Matemáticas aplicadas a las CCSS I de 1º Bachillerato.

La reunión del Departamento de Matemáticas tiene lugar los jueves durante el quinto periodo lectivo.

El grupo de 4º ESO está formado por 12 alumnas/os, de los cuales 8 cursan Matemáticas B y 4 Matemáticas A.

2. Contribución a la adquisición de las Competencias Clave

Las matemáticas se manifiestan en todas las áreas de la vida humana, desde la ciencia hasta las artes, constituyendo un elemento vital de la cultura. Además de las habilidades técnicas, fomentan la comunicación, la perseverancia y la creatividad y son esenciales para el desarrollo personal, académico, científico, social y laboral. El currículo de matemáticas se basa en los objetivos de la etapa educativa, enfocándose en la adquisición de competencias clave establecidas en el Perfil de salida del alumnado. Esto incluye resolver problemas, habilidades socioafectivas y el uso de herramientas tecnológicas. Esta adquisición es crucial para el progreso personal, social y profesional del estudiantado, sirviendo como referencia para definir las competencias específicas de la materia.

COMPETENCIAS CLAVE	DESCRIPTORES OPERATIVOS ESO
Competencia en comunicación lingüística (CCL)	CCL1. Se expresa de forma oral, escrita, signada o multimodal con coherencia, corrección y adecuación a los diferentes contextos sociales, y participa en interacciones comunicativas con actitud cooperativa y respetuosa tanto para intercambiar información, crear conocimiento y transmitir opiniones, como para construir vínculos personales
	CCL2. Comprende, interpreta y valora con actitud crítica textos orales, escritos, signados o multimodales de los ámbitos personal, social, educativo y profesional para participar en diferentes contextos de manera activa e informada y para construir conocimiento.
	CCL3. Localiza, selecciona y contrasta de manera progresivamente autónoma información procedente de diferentes fuentes, evaluando su fiabilidad y pertinencia en función de los objetivos de lectura y evitando los riesgos de manipulación y desinformación, y la integra y transforma en conocimiento para comunicarla adoptando un punto de vista creativo, crítico y personal a la par que respetuoso con la propiedad intelectual.
	CCL4. Lee con autonomía obras diversas adecuadas a su edad, seleccionando las que mejor se ajustan a sus gustos e intereses; aprecia el patrimonio literario como cauce privilegiado de la experiencia individual y colectiva; y moviliza su propia experiencia biográfica y sus conocimientos literarios y culturales para construir y compartir su interpretación de las obras y para crear textos de intención literaria de progresiva complejidad.
	CCL5. Pone sus prácticas comunicativas al servicio de la convivencia democrática, la resolución dialogada de los conflictos y la igualdad de derechos de todas las personas, evitando los usos discriminatorios, así como los abusos de poder, para favorecer la utilización no solo eficaz sino también ética de los diferentes sistemas de comunicación
Competencia Plurilingüe (CP)	CP1. Usa eficazmente una o más lenguas, además de la lengua o lenguas familiares, para responder a sus necesidades comunicativas, de manera apropiada y adecuada tanto a su desarrollo e intereses como a diferentes situaciones y contextos de los ámbitos personal, social, educativo y profesional.
	CP2. A partir de sus experiencias, realiza transferencias entre distintas lenguas como estrategia para comunicarse y ampliar su repertorio lingüístico individual.
	CP3. Conoce, valora y respeta la diversidad lingüística y cultural presente en la sociedad, integrándola en su desarrollo personal como factor de diálogo, para fomentar la cohesión social.

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

Competencia matemática y en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM)	STEM1. Utiliza métodos inductivos y deductivos propios del razonamiento matemático en situaciones conocidas, y selecciona y emplea diferentes estrategias para resolver problemas analizando críticamente las soluciones y reformulando el procedimiento, si fuera necesario.
	STEM2. Utiliza el pensamiento científico para entender y explicar los fenómenos que ocurren a su alrededor, confiando en el conocimiento como motor de desarrollo, planteándose preguntas y comprobando hipótesis mediante la experimentación y la indagación, utilizando herramientas e instrumentos adecuados, apreciando la importancia de la precisión y la veracidad y mostrando una actitud crítica acerca del alcance y las limitaciones de la ciencia.
	STEM3. Plantea y desarrolla proyectos diseñando, fabricando y evaluando diferentes prototipos o modelos para generar o utilizar productos que den solución a una necesidad o problema de forma creativa y en equipo, procurando la participación de todo el grupo, resolviendo pacíficamente los conflictos que puedan surgir, adaptándose ante la incertidumbre y valorando la importancia de la sostenibilidad
	STEM4. Interpreta y transmite los elementos más relevantes de procesos, razonamientos, demostraciones, métodos y resultados científicos, matemáticos y tecnológicos de forma clara y precisa y en diferentes formatos (gráficos, tablas, diagramas, fórmulas, esquemas, símbolos...), aprovechando de forma crítica la cultura digital e incluyendo el lenguaje matemático-formal con ética y responsabilidad, para compartir y construir nuevos conocimientos.
	STEM5. Emprende acciones fundamentadas científicamente para promover la salud física, mental y social, y preservar el medio ambiente y los seres vivos; y aplica principios de ética y seguridad en la realización de proyectos para transformar su entorno próximo de forma sostenible, valorando su impacto global y practicando el consumo responsable.
Competencia Digital (CD)	CD1. Realiza búsquedas en Internet atendiendo a criterios de validez, calidad, actualidad y fiabilidad, seleccionando los resultados de manera crítica y archivándolos, para recuperarlos, referenciarlos y reutilizarlos, respetando la propiedad intelectual.
	CD2. Gestiona y utiliza su entorno personal digital de aprendizaje para construir conocimiento y crear contenidos digitales, mediante estrategias de tratamiento de la información y el uso de diferentes herramientas digitales, seleccionando y configurando la más adecuada en función de la tarea y de sus necesidades de aprendizaje permanente.
	CD3. Se comunica, participa, colabora e interactúa compartiendo contenidos, datos e información mediante herramientas o plataformas virtuales, y gestiona de manera responsable sus acciones, presencia y visibilidad en la red, para ejercer una ciudadanía digital activa, cívica y reflexiva.
	CD4. Identifica riesgos y adopta medidas preventivas al usar las tecnologías digitales para proteger los dispositivos, los datos personales, la salud y el medioambiente, y para tomar conciencia de la importancia y necesidad de hacer un uso crítico, legal, seguro, saludable y sostenible de dichas tecnologías.

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

	CD5. Desarrolla aplicaciones informáticas sencillas y soluciones tecnológicas creativas y sostenibles para resolver problemas concretos o responder a retos propuestos, mostrando interés y curiosidad por la evolución de las tecnologías digitales y por su desarrollo sostenible y uso ético.
Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender (CPSAA)	CPSAA1. Regula y expresa sus emociones, fortaleciendo el optimismo, la resiliencia, la autoeficacia y la búsqueda de propósito y motivación hacia el aprendizaje, para gestionar los retos y cambios y armonizarlos con sus propios objetivos.
	CPSAA2. Comprende los riesgos para la salud relacionados con factores sociales, consolida estilos de vida saludable a nivel físico y mental, reconoce conductas contrarias a la convivencia y aplica estrategias para abordarlas.
	CPSAA3. Comprende proactivamente las perspectivas y las experiencias de las demás personas y las incorpora a su aprendizaje, para participar en el trabajo en grupo, distribuyendo y aceptando tareas y responsabilidades de manera equitativa y empleando estrategias cooperativas.
	CPSAA4. Realiza autoevaluaciones sobre su proceso de aprendizaje, buscando fuentes fiables para validar, sustentar y contrastar la información y para obtener conclusiones relevantes.
	CPSAA5. Planea objetivos a medio plazo y desarrolla procesos metacognitivos de retroalimentación para aprender de sus errores en el proceso de construcción del conocimiento.
Competencia Ciudadana (CC)	CC1. Analiza y comprende ideas relativas a la dimensión social y ciudadana de su propia identidad, así como a los hechos culturales, históricos y normativos que la determinan, demostrando respeto por las normas, empatía, equidad y espíritu constructivo en la interacción con los demás en cualquier contexto.
	CC2. Analiza y asume fundadamente los principios y valores que emanan del proceso de integración europea, la Constitución española y los derechos humanos y de la infancia, participando en actividades comunitarias, como la toma de decisiones o la resolución de conflictos, con actitud democrática, respeto por la diversidad, y compromiso con la igualdad de género, la cohesión social, el desarrollo sostenible y el logro de la ciudadanía mundial.
	CC3. Comprende y analiza problemas éticos fundamentales y de actualidad, considerando críticamente los valores propios y ajenos, y desarrollando juicios propios para afrontar la controversia moral con actitud dialogante, argumentativa, respetuosa y opuesta a cualquier tipo de discriminación o violencia.
	CC4. Comprende las relaciones sistémicas de interdependencia, ecodependencia e interconexión entre actuaciones locales y globales, y adopta, de forma consciente y motivada, un estilo de vida sostenible y ecosocialmente responsable.
Competencia Emprendedora (CE)	CE1. Analiza necesidades y oportunidades y afronta retos con sentido crítico, haciendo balance de su sostenibilidad, valorando el impacto que puedan suponer en el entorno, para presentar ideas y soluciones innovadoras, éticas y sostenibles, dirigidas a crear valor en el ámbito personal, social, educativo y profesional.

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

	CE2. Evalúa las fortalezas y debilidades propias, haciendo uso de estrategias de autoconocimiento y autoeficacia, y comprende los elementos fundamentales de la economía y las finanzas, aplicando conocimientos económicos y financieros a actividades y situaciones concretas, utilizando destrezas que favorezcan el trabajo colaborativo y en equipo, para reunir y optimizar los recursos necesarios que lleven a la acción una experiencia emprendedora que genere valor
	CE3. Desarrolla el proceso de creación de ideas y soluciones valiosas y toma decisiones, de manera razonada, utilizando estrategias ágiles de planificación y gestión, y reflexiona sobre el proceso realizado y el resultado obtenido, para llevar a término el proceso de creación de prototipos innovadores y de valor, considerando la experiencia como una oportunidad para aprender.
Competencia en Conciencia y Expresión Culturales (CCEC)	CCEC1. Conoce, aprecia críticamente y respeta el patrimonio cultural y artístico, implicándose en su conservación y valorando el enriquecimiento inherente a la diversidad cultural y artística.
	CCEC2. Disfruta, reconoce y analiza con autonomía las especificidades e intencionalidades de las manifestaciones artísticas y culturales más destacadas del patrimonio, distinguiendo los medios y soportes, así como los lenguajes y elementos técnicos que las caracterizan.
	CCEC3. Expresa ideas, opiniones, sentimientos y emociones por medio de producciones culturales y artísticas, integrando su propio cuerpo y desarrollando la autoestima, la creatividad y el sentido del lugar que ocupa en la sociedad, con una actitud empática, abierta y colaborativa.
	CCEC4. Conoce, selecciona y utiliza con creatividad diversos medios y soportes, así como técnicas plásticas, visuales, audiovisuales, sonoras o corporales, para la creación de productos artísticos y culturales, tanto de forma individual como colaborativa, identificando oportunidades de desarrollo personal, social y laboral, así como de emprendimiento.

Y la contribución de la materia a su consecución es la que sigue:

- **Competencia en Comunicación Lingüística (CCL):** se trabajan el diálogo, la expresión, la comprensión, y la producción de textos con contenidos matemáticos de forma oral y escrita en distintos ámbitos y contextos. Además, se debe seleccionar, transformar y comunicar información procedente de diferentes fuentes y en diversos formatos, interpretándola críticamente, evaluando su fiabilidad, respetando la propiedad intelectual y evitando los riesgos de manipulación y desinformación.
- **Competencia Plurilingüe (CP):** El uso de terminología específica y su origen etimológico acercan a los estudiantes al conocimiento de otras lenguas, incluso las clásicas, promoviendo el respeto por la diversidad lingüística y cultural en la sociedad. Este enfoque integra la diversidad para fortalecer la cohesión social y una comunicación universal.
- **Competencia Matemática y en Ciencia, Tecnología e Ingeniería (STEM):** se desarrolla mediante el uso de métodos de razonamiento matemático, diversas estrategias para resolver problemas y una evaluación crítica de las soluciones. Esto implica aplicar el pensamiento científico para comprender y explicar fenómenos, proponer modelos y evaluar su eficacia, así como comunicar de manera clara y precisa razonamientos, demostraciones y resultados en diferentes formatos.
- **Competencia Digital (CD):** se fortalecerá mediante un uso crítico, responsable y saludable de las tecnologías digitales, empleando criterios fiables y de calidad al buscar información. Esto implica reelaborar la información obtenida, desarrollar soluciones tecnológicas innovadoras, crear contenidos digitales con diversas herramientas y respetar la propiedad intelectual.
- **Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender (CPSAA):** potenciando la resiliencia, la autonomía y la motivación hacia el aprendizaje, a través del trabajo en grupo o individual, incluyendo la autoevaluación en el proceso de aprendizaje.
- **Competencia Ciudadana (CC):** El planteamiento y resolución de problemas permite estimular la argumentación respetuosa y la creación de hábitos que conduzcan al logro de los Objetivos de Desarrollo Sostenible fomentando la resolución de conflictos con respeto por la diversidad, la implicación en la igualdad de género y el rechazo a cualquier tipo de discriminación o violencia.
- **Competencia Emprendedora (CE):** Se desarrollarán estrategias de autoconocimiento, autoeficacia y trabajo colaborativo para abordar situaciones problemáticas con sentido crítico. Se buscará optimizar recursos y llevar a cabo experiencias o iniciativas emprendedoras valiosas, reconociendo la importancia tanto del fracaso como del éxito en el proceso y analizando las consecuencias de cambios en condiciones iniciales, proponiendo soluciones razonadas.
- **Competencia en Conciencia y Expresión Culturales (CCEC):** al promover la expresión creativa y abierta de ideas, opiniones, sentimientos y emociones. También se utilizará la presencia de las matemáticas en la cultura y el arte para estimular el conocimiento, aprecio y respeto por el

patrimonio cultural y artístico de todas las épocas, especialmente el asturiano.

3. Competencias específicas, criterios de evaluación asociados y descriptores operativos

Los descriptores operativos de cada una de las Competencias Clave son los que guían la definición de las competencias específicas en matemáticas para la Educación Secundaria Obligatoria y el Bachillerato. La evaluación de estas competencias específicas se realiza mediante criterios de evaluación, movilizandando un conjunto de saberes básicos que se estructuran en torno al concepto de sentido matemático.

El desarrollo de competencias específicas de matemáticas en Secundaria profundiza en las habilidades adquiridas en Primaria, manteniendo una continuidad en el aprendizaje que respeta el desarrollo psicológico y cognitivo del estudiante. Se presta especial atención a la adquisición de competencias clave establecidas en el Perfil de salida del alumnado. Estas competencias específicas incluyen formular conjeturas para resolver problemas, razonamiento matemático, establecimiento de conexiones y comunicación matemática, junto con el desarrollo de destrezas socioafectivas. La investigación en didáctica destaca la importancia de cuestionar prejuicios y fomentar emociones positivas hacia las matemáticas para mejorar el rendimiento. Además, resolver problemas no es solo un objetivo, sino también una forma principal de aprender matemáticas.

Se agrupan en los cinco bloques competenciales que se indican a continuación:

- La primera y la segunda competencias específicas (CE01 y CE02) se relacionan con la resolución de problemas que constituye un eje fundamental en el aprendizaje de las matemáticas. Estas competencias conllevan aplicar el conocimiento matemático que el alumnado posee en el contexto de la resolución de problemas además de desarrollar procesos reflexivos tanto desde un punto de vista estrictamente matemático como desde una perspectiva global.
- La tercera y la cuarta competencias específicas (CE03 y CE04) se refieren al razonamiento y prueba. El desarrollo de estas competencias conlleva formular y comprobar conjeturas, examinar su validez y reformularlas para obtener otras nuevas susceptibles de ser puestas a prueba promoviendo el uso del razonamiento y la demostración y la creación de modelos abstractos de situaciones cotidianas, su automatización y modelización y la codificación en un lenguaje fácil de interpretar por un sistema informático.
- La quinta y la sexta competencias específicas (CE05 y CE06) se relacionan con las conexiones entre los diferentes conceptos, procedimientos e ideas matemáticas y con la utilización de la conexión de

las matemáticas con otras materias, con la vida real o con la propia experiencia.

- La séptima y la octava competencias específicas (CE07 y CE08) se relacionan con la comunicación y representación. Su desarrollo supone la adquisición de un conjunto de representaciones matemáticas que amplían significativamente la capacidad para interpretar y resolver problemas de la vida real y hacer públicos hechos, ideas, conceptos y procedimientos, de forma oral, escrita o gráfica, con veracidad y precisión, utilizando la terminología matemática adecuada.
- La novena y la décima competencias específicas (CE09 y CE10) se relacionan con destrezas socioafectivas. Conllevan identificar y gestionar las emociones, reconocer fuentes de estrés, ser perseverante, pensar de forma crítica y creativa, mejorar la resiliencia y mantener una actitud proactiva ante nuevos retos matemáticos. También mostrar empatía por los demás, establecer y mantener relaciones positivas, ejercitar la escucha activa y la comunicación asertiva, trabajar en equipo y tomar decisiones responsables.

Su evaluación se realiza mediante los criterios de evaluación específicos y se lleva a cabo mediante la movilización de saberes básicos organizados en torno al concepto de sentido matemático, que abarca dimensiones cognitivas y afectivas. Las competencias, criterios y saberes básicos están diseñados para promover un aprendizaje inclusivo y significativo, facilitando el uso de herramientas tecnológicas para escapar de procedimientos rutinarios y desarrollar procesos matemáticos de manera eficiente a lo largo de toda la etapa educativa. Se promueve el uso de herramientas tecnológicas en todos los aspectos de la enseñanza-aprendizaje para facilitar el desarrollo del quehacer matemático y evitar procedimientos rutinarios.

3.1. Competencia específica 1 (CE01)

Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana propios de las matemáticas aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones.

- **Perfil de salida:** Conecta con los descriptores **STEM1, STEM2, STEM3, STEM 4, CD2, CPSAA5, CE3, CCEC4**.
- **Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO:**
 - 1.1.** Interpretar problemas matemáticos organizando los datos dados, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas formuladas
 - 1.2.** Aplicar herramientas y estrategias apropiadas que contribuyan a la resolución de problemas.

1.3. Obtener soluciones matemáticas de un problema activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A:**

1.1. Reformular problemas matemáticos de forma verbal y gráfica, interpretando los datos, las relaciones entre ellos y las preguntas planteadas.

1.2. Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas valorando su eficacia e idoneidad en la resolución de problemas.

1.3. Obtener todas las soluciones matemáticas de un problema movilizandolos conocimientos necesarios.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B:**

1.1. Reformular problemas matemáticos de forma verbal y gráfica, interpretando los datos, las relaciones entre ellos y las preguntas planteadas.

1.2. Analizar y seleccionar diferentes herramientas y estrategias elaboradas en la resolución de un mismo problema, valorando su eficiencia.

1.3. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema movilizandolos conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.

3.2. Competencia específica 2 (CE02)

Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista matemático y su repercusión global.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores: **STEM1, STEM2, CD2, CPSAA4, CC3, CE3.**

- **Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO**

2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.

2.2. Comprobar la validez de las soluciones de un problema y su coherencia en el contexto planteado, evaluando el alcance y repercusión de estas desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A:**

2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema

2.2. Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo

responsable, etc).

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B:

2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.

2.2. Justificar las soluciones óptimas de un problema desde diferentes perspectivas (matemática, de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.).

3.3. Competencia específica 3 (CE03).

Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación para generar nuevo conocimiento.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **CCL1, STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD5, CE3.**

- **Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO**

3.1. Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.

3.2. Plantear variantes de un problema dado modificando alguno de sus datos o alguna condición del problema.

3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A**

3.1. Formular, comprobar e investigar conjeturas de forma guiada estudiando patrones, propiedades y relaciones

3.2. Crear variantes de un problema dado, modificando alguno de sus datos y observando la relación entre los diferentes resultados obtenidos.

3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B**

3.1. Formular, comprobar e investigar conjeturas de forma guiada

3.2. Plantear variantes de un problema que lleven a una generalización.

3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.

3.4. Competencia específica 4 (CE04)

Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3**

- **Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO**

- 4.1. Reconocer patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación computacional.

- 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando y modificando algoritmos.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A**

- 4.1. Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional.

- 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B**

- 4.1. Generalizar patrones y proporcionar una representación computacional de situaciones problematizadas.

- 4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando generalizando y creando algoritmos.

3.5. Competencia específica 5 (CE05).

Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos interconectando conceptos y procedimientos para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1.**

- **Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO**

- 5.1. Reconocer las relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas formando un todo coherente.

- 5.2. Realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A**

5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente.

5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas

- **Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B**

5.1. Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente.

5.2. Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.

3.6. Competencia específica 6 (CE06).

Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales, susceptibles de ser abordadas en términos matemáticos, interrelacionando conceptos y procedimientos para aplicarlos en situaciones diversas.

Perfil de salida: Conecta con los descriptors **STEM1, STEM3, CD3, CD5, CC4, CE2, CE3, CCEC1**.

Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO

6.1. Reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.

6.2. Identificar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias resolviendo problemas contextualizados.

6.3. Reconocer la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.

Criterios de evaluación 4 ESO MATEMÁTICAS A

6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.

6.2. Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico.

6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la

superación de los retos que demanda la sociedad actual.

Criterios de evaluación 4 ESO MATEMÁTICAS B

6.1. Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real y las matemáticas, y usando los procesos inherentes a la investigación científica y matemática: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.

6.2. Analizar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico.

6.3. Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.

3.7. Competencia específica 7 (CE07)

Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4**.

Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO

7.1. Representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales, visualizando ideas, estructurando procesos matemáticos y valorando su utilidad para compartir información.

7.2. Elaborar representaciones matemáticas que ayuden en la búsqueda de estrategias de resolución de una situación problematizada.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A

7.1. Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, conceptos, procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y estructurando procesos matemáticos

7.2. Seleccionar entre diferentes herramientas, incluidas las digitales, y formas de representación (pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su utilidad para compartir información.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B

7.1. Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, conceptos, procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y estructurando procesos matemáticos

7.2. Seleccionar entre diferentes herramientas, incluidas las digitales, y formas de representación

(pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su utilidad para compartir información.

3.8. Competencia específica 8 (CE08).

Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3, CE3, CCEC3**.

Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO

8.1. Comunicar información utilizando el lenguaje matemático apropiado, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, oralmente y por escrito, al describir, explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones.

8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A

8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología apropiada.

8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana y en diversos contextos comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B

8.1. Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología apropiada.

8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana y en diversos contextos comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.

3.9. Competencia específica 9 (CE09).

Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **STEM5, CPSAA1, CPSAA4, CPSAA5, CE2, CE3**.

Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO

9.1. Gestionar las emociones propias, desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.

9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A

9.1. Identificar y gestionar las emociones propias y desarrollar el autoconcepto matemático generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos

9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas aceptando la crítica razonada.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B

9.1. Identificar y gestionar las emociones propias y desarrollar el autoconcepto matemático generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos

9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas aceptando la crítica razonada.

3.10. Competencia específica 10 (CE10)

Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias ajenas, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables.

Perfil de salida: Conecta con los descriptores **CCL5, CP3, STEM3, CPSAA1, CPSAA3, CC2, CC3**.

Criterios de evaluación 1º, 2º y 3º ESO

10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y realizando juicios informados.

10.2. Participar en el reparto de tareas que deban desarrollarse en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, asumiendo el rol asignado y responsabilizándose de la propia contribución al equipo.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS A

10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando

de forma crítica y creativa, tomando decisiones y realizando juicios informados.

10.2. Gestionar el reparto de tareas en el trabajo en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, responsabilizándose del rol asignado y de la propia contribución al equipo.

Criterios de evaluación 4º ESO MATEMÁTICAS B

10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa, tomando decisiones y realizando juicios informados.

10.2. Gestionar el reparto de tareas en el trabajo en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, responsabilizándose del rol asignado y de la propia contribución al equipo.

4. Saberes básicos Matemáticas A 4º de ESO de ESO

BLOQUE A. SENTIDO NUMÉRICO	
El sentido numérico se caracteriza por la aplicación del conocimiento sobre numeración y cálculo en distintos contextos, y por el desarrollo de destrezas y modos de hacer y de pensar basados en la comprensión, la representación y el uso flexible de los números, de objetos matemáticos formados por números y de las operaciones.	
A1 CONTEO	
-Resolución de situaciones y problemas de la vida cotidiana: estrategias para el recuento sistemático.	
A2. CANTIDAD	
- Realización de estimaciones en diversos contextos analizando y acotando el error cometido.	- Expresión de cantidades mediante números reales con la precisión requerida.
- Los conjuntos numéricos como forma de responder a diferentes necesidades: contar, medir, comparar, etc.	
A3. SENTIDO DE LAS OPERACIONES	
- Operaciones con números reales en la resolución de situaciones contextualizadas	- Propiedades y relaciones inversa de las operaciones: cálculos con números reales, incluyendo con herramientas digitales
-Algunos números irracionales en situaciones de la vida cotidiana.	
A4. RELACIONES	
- Patrones y regularidades numéricas en las que intervengan números reales	- Orden en la recta numérica. Intervalos.
A5. RAZONAMIENTO PROPORCIONAL	
- Situaciones de proporcionalidad directa e inversa en diferentes contextos: desarrollo y análisis de métodos para la resolución de problemas	
A6. EDUCACIÓN FINANCIERA	
-Métodos de resolución de problemas relacionados con aumentos y disminuciones porcentuales, intereses y tasas en contextos financieros	

BLOQUE B. SENTIDO DE LA MEDIDA

El sentido de la medida se centra en la comprensión y comparación de los atributos de los objetos del mundo que nos rodea, así como de la medida de incertidumbre.

B2 MEDICIÓN

- La pendiente y su relación con un ángulo en situaciones sencillas: deducción y aplicación

B4: CAMBIO

- Estudio gráfico del crecimiento y decrecimiento de funciones en contexto de la vida cotidiana con el apoyo de herramientas tecnológicas: tasas de variación absoluta, relativa y media

BLOQUE C. SENTIDO ESPACIAL

El sentido espacial aborda la comprensión de los aspectos geométricos de nuestro mundo. Registrar y representar formas y figuras, reconocer sus propiedades, identificar relaciones entre ellas, ubicarlas, describir sus movimientos, elaborar o descubrir imágenes de ellas, clasificarlas y razonar con ellas son elementos fundamentales de la enseñanza y aprendizaje de la geometría

C1 FIGURAS GEOMÉTRICAS DE DOS DIMENSIONES

- Propiedades geométricas de objetos matemáticos y de la vida cotidiana: investigación con programas de geometría dinámica.

C3 MOVIMIENTOS Y TRANSFORMACIONES

- Transformaciones elementales en la vida cotidiana: investigación con herramientas tecnológicas como programas de geometría dinámica

C4 VISUALIZACIÓN, RAZONAMIENTO Y MODELIZACIÓN GEOMÉTRICA

- | | |
|--|---|
| - Modelos geométricos: representación y explicación de relaciones numéricas y algebraicas en situaciones diversas | - Modelización de elementos geométricos con herramientas tecnológicas como programas de geometría dinámica, realidad aumentada... |
| - Elaboración y comprobación de conjeturas sobre propiedades geométricas mediante programas de geometría dinámica u otras herramientas | . |

Bloque D. SENTIDO ALGEBRAICO Y PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

El sentido algebraico proporciona el lenguaje en el que se comunican las matemáticas. Por ejemplo, son características de este sentido ver lo general en lo particular, reconocer relaciones de dependencia entre variables y expresarlas mediante diferentes representaciones, así como modelizar situaciones matemáticas o del mundo real con expresiones simbólicas. Por razones organizativas, en el sentido algebraico se han incorporado dos apartados denominados Pensamiento computacional y Modelo matemático, que no son exclusivos del sentido algebraico y, por lo tanto, deben trabajarse de forma transversal a lo largo de todo el proceso de enseñanza de la materia

D1 PATRONES

- Patrones, pautas y regularidades: observación, generalización y término general en casos sencillos.

D2 MODELO MATEMÁTICO

- Modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana mediante representaciones matemáticas y lenguaje algebraico, haciendo uso de distintos tipos de funciones. .

- Estrategias de deducción y análisis de conclusiones razonables de una situación de la vida cotidiana a partir de un modelo.

D3 VARIABLE

- Variables: asociación de expresiones simbólicas al contexto del problema y diferentes usos.

- Características del cambio en la representación gráfica de relaciones lineales y cuadráticas

D4. SENTIDO ALGEBRAICO IGUALDAD Y DESIGUALDAD

- Relaciones lineales, cuadráticas y de proporcionalidad inversa en situaciones de la vida cotidiana o matemáticamente relevantes: expresión mediante álgebra simbólica.

- Formas equivalentes de expresiones algebraicas en la resolución de ecuaciones, sistemas de ecuaciones e inecuaciones lineales.

- Estrategias de discusión y búsqueda de soluciones en ecuaciones lineales y no lineales sencillas en situaciones de la vida cotidiana.

- Ecuaciones, sistemas e inecuaciones: resolución mediante el uso de la tecnología.

D5 RELACIONES Y FUNCIONES

- Relaciones cuantitativas en situaciones de la vida cotidiana y clases de funciones que las modelizan.

- Relaciones lineales y cuadráticas: identificación y comparación de diferentes modos de representación, tablas, gráficas o expresiones algebraicas, y sus propiedades a partir de ellas.

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

- Representación de funciones: interpretación de sus propiedades en situaciones de la vida cotidiana.	
D6 PENSAMIENTO COMPUTACIONAL	
- Resolución de problemas mediante la descomposición en partes, la automatización y el pensamiento algorítmico.	- Estrategias en la interpretación, modificación y creación de algoritmos.
- Formulación y análisis de problemas de la vida cotidiana mediante programas y otras herramientas	

BLOQUE E. SENTIDO ESTOCÁSTICO

El sentido estocástico comprende el análisis y la interpretación de datos, la elaboración de conjeturas y la toma de decisiones a partir de la información estadística, su valoración crítica y la comprensión y comunicación de fenómenos aleatorios en una amplia variedad de situaciones cotidianas.

E1 ORGANIZACIÓN Y ANÁLISIS DE DATOS

- Estrategias de recogida y organización de datos de situaciones de la vida cotidiana que involucren una variable estadística bidimensional. Tablas de contingencia.	- Análisis e interpretación de tablas y gráficos estadísticos de una y dos variables cualitativas, cuantitativas discretas y cuantitativas continuas en contextos reales
- Medidas de localización y dispersión: interpretación y análisis de la variabilidad.	- Gráficos estadísticos de una y dos variables: representación mediante diferentes tecnologías (calculadora, hoja de cálculo, aplicaciones...), análisis, interpretación y obtención de conclusiones razonadas.
- Interpretación de la relación entre dos variables, valorando gráficamente con herramientas tecnológicas la pertinencia de realizar una regresión lineal. Ajuste lineal con herramientas tecnológicas	

E2 INCERTIDUMBRE

- Experimentos compuestos: planificación, realización y análisis de la incertidumbre asociada.	- Probabilidad: cálculo aplicando la regla de Laplace y técnicas de recuento en experimentos simples y compuestos (mediante diagramas de árbol, tablas...) y aplicación a la toma de decisiones fundamentales
--	---

E3 INFERENCIA

- Diferentes etapas del diseño de estudios estadísticos.	- Estrategias y herramientas de presentación e interpretación de datos relevantes en investigaciones estadísticas mediante herramientas digitales adecuadas.
- Análisis del alcance de las conclusiones de un estudio estadístico valorando la representatividad de la muestra	

BLOQUE F. SENTIDO SOCIOAFECTIVO

El sentido socioafectivo implica la adquisición y aplicación de conocimientos, destrezas y actitudes necesarias para entender y manejar las emociones que aparecen en el proceso de aprendizaje de las matemáticas, además de adquirir estrategias para el trabajo matemático en equipo

F1 CREENCIAS, ACTITUDES Y EMOCIONES

- Gestión emocional: emociones que intervienen en el aprendizaje de las matemáticas. Autoconciencia y autorregulación. Superación de bloqueos emocionales en el aprendizaje de las matemáticas.	- Estrategias de fomento de la curiosidad, la iniciativa, la perseverancia y la resiliencia en el aprendizaje de las matemáticas.
- Estrategias de fomento de la flexibilidad cognitiva: apertura a cambios de estrategia y transformación del error en oportunidad de aprendizaje.	

F2 TRABAJO EN EQUIPO Y TOMA DE DECISIONES

- Asunción de responsabilidades y participación activa, optimizando el trabajo en equipo. Estrategias de gestión de conflictos: pedir, dar y gestionar ayuda.	- Métodos para la gestión y la toma de decisiones adecuadas en la resolución de situaciones propias del quehacer matemático en el trabajo en equipo
---	---

F3 INCLUSIÓN, RESPETO Y DIVERSIDAD

- Actitudes inclusivas y aceptación de la diversidad presente en el aula y en la sociedad.	- La contribución de las matemáticas al desarrollo de los distintos ámbitos del conocimiento humano desde una perspectiva de género.
--	--

5. Temporalización de las unidades de programación de Matemáticas A 4º de ESO.

UNIDADES DE PROGRAMACIÓN	TEMPORALIZACIÓN
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 1: “NÚMEROS”	Primer trimestre
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 2: “ÁLGEBRA”	Segundo trimestre
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 3: “FUNCIONES”	
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 4: “SEMEJANZA”	Tercer trimestre
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 5: “ESTADÍSTICA”.	
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 6: “PROBABILIDAD”	

1º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 1 “NÚMEROS”		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01.	1.1-1.2-1.3	CC3, CC4,
CE02.	2.1-2.2	CP3
CE03.	3.1-3.2-3.3	CCEC1 CCEC3, CCEC4
CE04.	4.1-4.2	CCL1, CCL2, CCL3
CE06.	6.1-6.2-6.3	CD1, CD2, CD5
CE07.	7.1	CE2, CE3, CE3
CE08.	8.1-8.2	CPSAA1, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5
CE09.	9.1-9.2	STEM1, STEM2, STEM3, STEM4
CE10	10.1-10.2	
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A2, A3, A4, A5		
Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2, F3		
Situación de aprendizaje: “Con la comida no se juega”		

Nota: En esta unidad se tratarán los contenidos referidos a números naturales, enteros y fraccionarios, Números decimales y Números reales.

2º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 2 “ÁLGEBRA”		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01.	1.1-1.2-1.3	CC1, CC3, CC4,
CE02.	2.1-2.2	CCEC1, CCEC4,
CE03.	3.1-3.2-3.3	CCL1, CCL2, CCL3
CE04.	4.2	CD1, CD3
CE05.	5.1	CE2, CE3,
CE06.	6.1-6.2	CPSAA1, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5
CE07.	7.1-7.2	STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, STEM5
CE08.	8.1-8.2	
CE09.	9.1-9.2	
CE10	10.1-10.2	
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A2, A3, A4		
Bloque D. Sentido algebraico y pensamiento computacional: D1, D2, D3, D4, D5, D6		

Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2, F3**Situación de aprendizaje: "Sistemas y espacios protegidos"**

Nota: En esta unidad se tratarán los contenidos referidos a Polinomios, Ecuaciones y Sistemas de ecuaciones e inecuaciones.

2º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 3 "FUNCIONES"		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01	1.1-1.2-1.3	CC1, CC2, CC3, CC4
CE02	2.1-2.2	CCEC1, CCEC4
CE03	3.1-3.2-3.3	CP3
CE04	4.2	CCL1, CCL2, CCL3
CE05	5.1	CD1, CD2, CD3, CD5
CE06	6.1-6.2	CE2, CE3,
CE07	7.1-7.2	CPSAA1, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5
CE09	9.1-9.2	STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, STEM5
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A4, A5		
Bloque B. Sentido de la medida: B2, B4		
Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2, F3		
Situación de aprendizaje: "Sistemas y espacios protegidos"		

Nota: En esta unidad se tratarán los contenidos referidos a Funciones y sus características y Funciones elementales.

3º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 4 "SEMEJANZA"		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01.	1.1-1.2-1.3	CCEC1, CCEC4,
CE03	3.1-3.1	CCL1, CCL2, CCL3
CE05	5.2	CD2, CD3
CE06.	6.1-6.2	CC1, CC2, CC4
CE08	8.1-8.2	CPSAA1, CPSAA2, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5
CE09.	9.1-9.2	STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, STEM5
CE10	10.1-10.2	
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A4, A5		
Bloque C. Sentido espacial: C1, C3, C4		
Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2		
Situación de aprendizaje: "Investigaciones biológicas"		

3º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 5 "ESTADÍSTICA"		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01.	1.1-1.2-1.3	CCEC1, CCEC4,
CE03	3.2-3.3	CCL1, CCL2, CCL3, CCL5
CE04	4.2	CD2, CD3, CD5,
CE06	6.1-6.2-6.3	CE2, CE3,
CE07	7.1-7.2	CP1
CR08	8.1-8.2	CPSAA1, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5
CE09	9.1-9.2	STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, STEM5
CE10	10.1-10.2	
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A4, A5		
Bloque E. Sentido estocástico: E1, E2		
Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2		

Situación de aprendizaje: “Loterías y otros juegos de azar”

Nota: En esta unidad se tratarán los contenidos referidos a Estadística y Distribuciones bidimensionales

3º TRIMESTRE		
UNIDAD DE PROGRAMACIÓN 6 “PROBABILIDAD”		
Competencias específicas	Criterios de evaluación	Descriptor del perfil de salida
CE01. CE06. CE08 CE09. CE10	1.1-1.2-1.3 6.1-6.2-6.3 8.1-8.2 9.1-9.2 10.1-10.2	CCEC1, CCEC4, CCL1, CCL2, CCL3 CD2, CD3, CD5, CE2, CE3, CP1 CPSAA1, CPSAA2, CPSAA3, CPSAA4, CPSAA5 STEM1, STEM2, STEM3, STEM4, STEM5
Saberes básicos		
Bloque A. Sentido numérico: A4, A5 Bloque E. Sentido estocástico: E2 Bloque F. Sentido socioafectivo: F1, F2		
Situación de aprendizaje: “Loterías y otros juegos de azar”		

6. Recursos didácticos y materiales curriculares

6.1. Materiales y recursos didácticos.

El desarrollo de la actividad matemática hasta hace poco tiempo no requería, básicamente, excesivo material: libro de texto, papel, lápiz, pizarra, tiza, útiles de dibujo, figuras geométricas y alguno más. Sin embargo, en la actualidad hemos de tener muy presente la enorme potencialidad de las TIC como recurso didáctico.

No por ello hemos dejado de usar el libro de texto. De hecho, hemos adoptado libros de textos de la editorial Anaya que son los siguientes:

CURSO	LIBRO DE TEXTO
CUARTO DE E.S.O.	TÍTULO: MATEMÁTICAS A. 4 DE ESO. OPERACIÓN MUNDO EDITORIAL: ANAYA ISBN: 978-84-143-2551-3

Como resto de materiales complementarios, podemos enumerar, entre otros, los siguientes:

- Textos varios sobre historia de las matemáticas.
- Libros de texto de distintas editoriales.
- Libros y colecciones diversas de problemas.
- Revistas y periódicos.
- Otros libros de matemáticas de la biblioteca del Centro o del Departamento.
- Fotocopiadora.

- Vídeos y películas.
- Útiles de dibujo: regla, compás, escuadra, cartabón, transportador de ángulos.
- Calculadoras científicas (cada alumno deberá de traer la suya a clase cuando así se le indique).

6.2. Situaciones de aprendizaje

El diseño de las situaciones de aprendizaje, unido a los principios del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA), favorece la capacidad de aprender a aprender y permite sentar las bases para el aprendizaje a lo largo de la vida, fomentando procesos pedagógicos flexibles y accesibles que se ajusten a las necesidades, las características y los diferentes ritmos de aprendizaje del alumnado.

6.3. Fomento del uso de las TIC

El Departamento de Matemáticas fomentará el uso de los instrumentos didácticos fruto del desarrollo de las nuevas tecnologías:

La utilización de los ordenadores del aula de informática con software adecuado es un medio didáctico apropiado, siempre que la propia herramienta no se convierta en el objeto de estudio. Se da a continuación una relación de software utilizable tanto para preparar material para los alumnos como directamente por los propios alumnos:

- Microsoft Office 365.
- GeoGebra
- Moodle o Microsoft Teams.
- Aplicaciones para móvil como Mathlab Graphing Calculator, Photomath,...
- Canales de Youtube como Susi Profe, Tuto Mate, Derivando o Mathlogger.
- Además de impresora, internet, proyectores, pizarras digitales, correo electrónico, etc.

7. Evaluación.

7.1. Instrumentos de evaluación del aprendizaje de los alumnos.

La evaluación, como parte integrante del proceso de enseñanza-aprendizaje, permite emitir un juicio valorativo sobre la marcha de todo el proceso. La normativa vigente señala que la evaluación de los procesos de aprendizaje del alumnado de Educación Secundaria Obligatoria será continua, formativa e integradora, y será un instrumento para la mejora tanto de los procesos de enseñanza como para los procesos de aprendizaje. Así pues, se evalúa para:

- Adecuar nuestra ayuda pedagógica a la situación personal de los alumno/as.

- Descubrir si los objetivos de nuestro proyecto se han alcanzado o no.

Es necesario registrar, con la mayor objetividad y eficacia posible, el conjunto de situaciones que se producen durante el proceso de enseñanza-aprendizaje. Los instrumentos de evaluación constituyen el medio a través del cual se recoge la información con la que se pretende determinar lo que saben los alumnos y cómo lo han aprendido.

Para recoger la información necesaria que nos permita llevar a cabo la evaluación del aprendizaje, utilizaremos los siguientes instrumentos:

Evaluación inicial.

Al comienzo de cada curso de la ESO, el profesorado del departamento de Matemáticas realizará al alumnado una evaluación inicial para reconocer y tratar las dificultades de aprendizaje. Igualmente, y en colaboración con el Departamento de Orientación se realizará una evaluación inicial al alumnado que se incorpore tardíamente al sistema educativo español, bien por proceder de otros países o por cualquier otro motivo, con el fin de valorar su competencia curricular.

Observaciones de clase. (O.C.)

Se trata, fundamentalmente, de observar el proceso de enseñanza y aprendizaje con relación a la adquisición de las competencias y el esfuerzo e interés del alumno o alumna en superar sus dificultades de manera diaria en la clase.

Trabajos monográficos o en equipo y exposiciones (T). Cuaderno de clase (C).

El análisis de estas producciones nos proporcionará información sobre el aprendizaje de determinados conceptos y procedimientos que normalmente no pueden ser contrastados a través de una prueba. A su vez permitirán obtener información sobre aspectos de tipo actitudinal como el interés por un tema, presentación del trabajo, cumplimiento del plazo de entrega, etc.

Pruebas escritas o exámenes (P.E).

Las pruebas o exámenes permiten recoger información que puede considerarse cuantificable. En general será información referida al aprendizaje de contenidos de tipo conceptual o sobre determinados procedimientos, para los cuales otros instrumentos de evaluación no resultan apropiados o bien se consideran insuficientes.

Los exámenes constarán de preguntas de distinto tipo; sobre los conceptos de la materia (algunas preguntas podrán ser tipo test), ejercicios de aplicación más o menos inmediata de dichos conceptos y problemas más generales.

En la realización de las pruebas escritas los alumnos y alumnas conocerán, además del tiempo disponible para su realización y demás cuestiones técnicas, la puntuación de las distintas preguntas de que se compone.

A la hora de calificar los exámenes, se tendrá en cuenta tanto la resolución correcta de las cuestiones planteadas como el razonamiento y la exposición del procedimiento seguido.

El profesor podrá valorar con calificación mínima la inasistencia a una prueba escrita o examen y establecer, en función de las circunstancias y dentro del marco de la evaluación continua, el procedimiento que estime más oportuno para su superación (régimen general de las recuperaciones, repetición de la prueba u otro).

7.2. Criterios de evaluación de Matemáticas A 4º de ESO

La calificación de la materia se determinará como la media aritmética de todos los criterios de evaluación. Todos los criterios tienen el mismo peso, obteniéndose una nota sobre 10 para cada uno de ellos. En la tabla siguiente se detallan los instrumentos de evaluación junto a los criterios correspondientes. Es importante destacar que la asignación de los instrumentos de evaluación es flexible y queda a elección del profesor, quien realizará los ajustes pertinentes según las particularidades de cada grupo de alumnos.

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

CRITERIOS DE EVALUACIÓN Matemáticas A 4º de ESO		Instrumentos				
		Pruebas escritas.	Trabajos y ejercicios realizados en casa. Diarios Guía de observación.	Situaciones Aprendizaje. Análisis de productos finales Rúbrica	Cuaderno de Clase Rúbrica	Trabajos realizados en el aula. Guía de Observación Portfolio
1.1	Reformular problemas matemáticos de forma verbal y gráfica, interpretando los datos, las relaciones entre ellos y las preguntas planteadas.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
1.2.	Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas valorando su eficacia e idoneidad en la resolución de problemas.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
1.3.	Obtener todas las soluciones matemáticas de un problema movilizand los conocimientos necesarios.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
2.1.	Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
2.2.	Seleccionar las soluciones óptimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable...).	5	0.4	0.35	0.35	0.30
3.1.	Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.		0.4	0.35	0.35	0.30
3.2.	Crear variantes de un problema dado, modificando alguno de sus datos y observando la relación entre los diferentes resultados obtenidos.		0.4	0.35	0.35	0.30
3.3.	Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.		0.4	0.35	0.35	0.30
4.1.	Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional.		0.4	0.35	0.35	0.30
4.2.	Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
5.1.	Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas, formando un todo coherente.	5	0.4	0.35	0.35	0.30

Programación de Matemáticas A 4º de ESO

5.2.	Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
6.1.	Reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación: inferir, medir, comunicar, clasificar y predecir.		0.4	0.35	0.35	0.30
6.2.	Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
6.3.	Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.			0.35		0.30
7.1.	Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, conceptos, procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y estructurando procesos matemáticos.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
7.2.	Seleccionar entre diferentes herramientas, incluidas las digitales, y formas de representación (pictórica, gráfica, verbal o simbólica) valorando su utilidad para compartir información.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
8.1.	Comunicar ideas, conclusiones, conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología apropiada.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
8.2.	Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana y en diversos contextos comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.	5	0.4	0.35	0.35	0.30
9.1.	Identificar y gestionar las emociones propias y desarrollar el auto concepto matemático generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.		0.4	0.35	0.35	0.30
9.2.	Mostrar una actitud positiva y perseverante al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de los matemáticos aceptando la crítica razonada.		0.4	0.35	0.35	0.30
10.1.	Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones,			0.35		0.30

	comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa, tomando decisiones y realizando juicios informados.					
10.2.	Gestionar el reparto de tareas en el trabajo en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, responsabilizándose del rol asignado y de la propia contribución al equipo.			0.35		0.30

7.3. Procedimiento de calificación del alumnado

Para obtener la calificación del alumnado se tendrán en cuenta las siguientes cuestiones:

- Habrá al menos una prueba escrita por evaluación. Aunque, si existiese una gran disparidad entre los contenidos (cantidad y dificultad intrínseca) de cada una de ellas, podrá aplicarse una ponderación a las pruebas escritas que tenga en cuenta este hecho, siempre previa información al alumnado.
- Al final de cada trimestre se obtendrá la calificación de cada criterio de evaluación mediante los pesos asignados a cada instrumento de evaluación que figuran en la tabla anterior.
- La calificación final del trimestre se obtendrá mediante la media ponderada de todos los criterios de evaluación, que tienen el mismo peso.
- El alumno aprobará cada evaluación si consigue una calificación de al menos 5 aplicando lo anterior (es decir, si adquiere las competencias y supera los criterios de evaluación asociados).
- A los alumnos con evaluación negativa en la primera o segunda evaluación, se les dará la oportunidad de recuperar los criterios no superados mediante ese instrumento con una prueba escrita competencial de recuperación. Dado que se trata de una evaluación continua, a final de curso se tendrá en cuenta la evolución de los alumnos en los criterios evaluados exclusivamente mediante otros recursos (cuaderno, SA, diarios, portfolio).
- Se permitirá a los alumnos, si el profesor/a lo considera oportuno, repetir aquellas actividades no superadas o no realizadas, en caso ser posible, o pueden ser sustituidas por otras actividades de similar dificultad.
- En las Actas de las Evaluaciones se traducirán las calificaciones numéricas obtenidas a INSUFICIENTE (menos de 5), SUFICIENTE (entre 5 y 5.9), BIEN (entre 6 y 6.9), NOTABLE (entre 7 y 8.9) o SOBRESALIENTE (entre 9 y 10).

En la **evaluación final de la convocatoria ordinaria**, la calificación del alumno o alumna será la media redondeada a un decimal de las calificaciones de las tres evaluaciones trimestrales parciales convirtiéndola en INSUFICIENTE, SUFICIENTE, BIEN, NOTABLE o SOBRESALIENTE con el criterio anteriormente explicado.

7.4. Alumnado al que no se le puede aplicar la evaluación continua.

El sistema extraordinario para cada una de las evaluaciones en las que no se pueda aplicar la evaluación continua consistirá en la realización de una prueba escrita. El estudiante será informado de la fecha y lugar de la prueba a través de su cuenta de correo de Educastur o por la aplicación Teams. Una vez asignadas las notas de cada evaluación la calificación final se obtendrá de la misma manera

que con el resto de los alumnos del grupo.

7.5. Actividades para la recuperación y para la evaluación de las materias pendientes: Programa de refuerzo para las materias no superadas.

Para el seguimiento y recuperación de los alumnos con la materia pendiente y con el objeto de verificar la recuperación de las dificultades que motivaron aquella calificación se establece un programa de refuerzo basado en los siguientes puntos:

- Será realizado y calificado por el profesor/a del curso en el que esté matriculado el alumno en el actual año académico.
- Los contenidos objeto de recuperación son los mismos que los recogidos en la programación del curso pasado en dichas materias.
- La materia se dividirá en tres evaluaciones. En cada una de ellas el/la alumno/a obligatoriamente realizará y entregará los trabajos y actividades propuestos por el profesoral menos una semana antes de la fecha en la que se vaya a realizar la prueba escrita a la que deberá presentarse
- En la nota de cada evaluación tendrá un peso de un 30% la nota correspondiente las tareas entregadas y un 70% la nota correspondiente a la prueba escrita.
- El alumno que supere cada evaluación aprueba la asignatura con una nota obtenida hallando la media aritmética de las obtenidas en cada trimestre. En caso contrario para aprobar deberá presentarse a una prueba escrita que constará únicamente de aprendizajes de las evaluaciones no superadas.
- Dada la relación existente entre las competencias específicas y los criterios de evaluación de las matemáticas entre dos cursos consecutivos de la ESO, siempre que la evolución del alumno/a durante el curso actual sea favorable, el profesor/a de este curso podrá considerar las correspondientes evaluaciones de la pendiente superadas.
- La elaboración del programa se realizará al principio de curso y tendrá calificaciones trimestrales. Tanto del programa como de los resultados de cada evaluación, se informará al alumnado y a sus padres o tutores.

8. Medidas de atención a la diversidad

El Departamento dispondrá de la información referente a las necesidades particulares de aprendizaje de los alumnos proporcionada por el Departamento de Orientación. Esta información, así como la que pueda provenir de la evaluación inicial y de la observación en el aula, permitirá elaborar actividades con diferentes niveles de profundización, de forma que permita desarrollar las capacidades de todo el alumnado.

Se realizarán actividades constructivas por pasos diferenciados, de forma que nos permita seleccionar los pasos o saltarlos, según el alumno que las realice. También se facilitarán actividades de refuerzo y autoevaluación. Por otra parte, se propondrán actividades de ampliación, a aquellos alumnos en los que se observen capacidades a destacar en alguno de los bloques temáticos. En este curso, no se ha detectado ningún alumno de altas capacidades por lo que no se ha elaborado ningún programa de ampliación curricular (PAC).

La concreción de la respuesta a las diferencias individuales tomará como referencia el marco del Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA) y responderá al principio de máxima normalización, manteniendo la mayor proximidad al currículum ordinario, la máxima integración del alumno en los grupos normales y la plena integración de los programas en la organización general del centro. En el Departamento el currículo será considerado como un elemento abierto, flexible, equilibrado, capaz de permitir el desarrollo integral de los alumnos que atienda a su nivel de competencia y que dé prioridad a los aprendizajes funcionales.

Es deseable que el aprendizaje se produzca en un contexto socializador y cooperativo para favorecer la interacción entre alumnos y de éstos con su trabajo individual y de grupo. Lo reducido del número de alumnos de los grupos, es ya de por sí, una medida de atención a la diversidad en el aula.

Con el objeto de atender las necesidades educativas y las diferencias individuales de nuestros alumnos/as a lo largo de este curso, se realizarán adaptaciones curriculares no significativas (de metodología, secuenciación de contenidos, cambios en los mismos, etc.).

Recibirán una atención especial los alumnos y alumnas que no han promocionado de curso. Para ellos se elaborará un plan específico personalizado (PEP) orientado a la superación de las dificultades detectadas. En el marco de este plan se podrán combinar diversas medidas de atención a la diversidad y se incorporarán nuevos materiales, actividades y métodos para intentar superar dichas dificultades.

9. Estimulación del interés por la lectura y la capacidad de expresarse correctamente en público

Promover el hábito de la lectura es uno de los principios pedagógicos de la Educación Secundaria Obligatoria al que se debe contribuir desde todas las materias, pues en todas ellas el alumno lee, comprende, analiza, interioriza y produce nuevos textos. Por ello, también en Matemáticas habrá que prestar especial atención al desarrollo de la comprensión y expresión oral y escrita, y al manejo del lenguaje. Será preciso hacer hincapié en verbalizar conceptos, explicar sus ideas, redactar por escrito conclusiones y razonamientos y, por supuesto, realizar la lectura comprensiva de enunciados diversos.

Por otro lado, la lectura de textos literarios de contenido matemático, de los que es posible encontrar gran variedad, adecuados a los diferentes niveles de la etapa, contribuirá de forma importante a lograr tanto la competencia matemática como la lingüística.

En este sentido, la biblioteca escolar se muestra como un espacio de especial importancia para el desarrollo del hábito lector, de la competencia comunicativa y de las competencias y destrezas relacionadas con la obtención, selección y tratamiento de la información. El Centro promueve el uso de este espacio mediante el Proyecto de Recreos Dinámicos.

Por otro lado, tal y como se indica en la Concreción Curricular de ESO, se ha diseñado un Plan de Lectura, Escritura e Investigación común y coordinado mediante el cual, cada quince días, se realizará una lectura al inicio de clase de un mínimo de 15 minutos del libro que corresponda al grupo en ese momento. El objetivo de este Plan es el de promover el hábito de lectura y, para lograrlo, se dedicará un tiempo a la misma en la práctica docente de todas las materias no inferior a una hora semanal en cada grupo.

10. Actividades complementarias y extraescolares.

El Departamento de Matemáticas, durante este curso tiene previsto participar en la **Olimpiada Matemática Asturiana** cuyos objetivos son los siguientes:

- Propiciar la participación masiva de estudiantes y profesores tanto en las actividades que, con ocasión de esta convocatoria, puedan celebrarse en los distintos centros, como en las pruebas de la olimpiada.
- Fomentar entre los estudiantes el gusto por las Matemáticas, así como presentar una visión de las mismas complementaria a la utilizada en el aula.
- Favorecer las relaciones de amistad y conocimiento entre los jóvenes participantes.
- Fomentar el espíritu cooperativo, potenciando las modalidades de participación en equipo, y proporcionar a todos los participantes la ocasión de hacer matemáticas con placer.
- Promover la incorporación de la resolución de problemas a las clases de matemáticas, divulgando los materiales generados en la olimpiada entre el profesorado de matemáticas.

El Departamento propone como actividad extraescolar para los cursos 2º ESO y 3º ESO la asistencia a la XI Feria de la Ciencia en Navia, instituto Galileo Galilei. Realizada la inscripción con fecha inicial, aún sin confirmar, para el jueves 10 de Abril 2025. Se pretende con esta actividad:

- Presentación de acciones singulares que se realicen en Asturias en el ámbito de la I+D+i y difusión de ejemplos de buenas prácticas.

- Despertar y fomentar vocaciones científicas.
- Visibilizar la ciencia y la innovación que se realiza en los centros educativos y ponerla en contacto con el ecosistema científico y tecnológico asturiano.
- Contribuir a que el alumnado comprenda los elementos y procedimientos fundamentales de la investigación y de los métodos científicos.
- Facilitar que el estudiantado pueda conocer y valorar de forma crítica la contribución de la ciencia y la tecnología en el cambio de las condiciones de vida, así como afianzar la sensibilidad y el respeto hacia el medio ambiente.
- Tender puentes y explorar vías de colaboración entre centros educativos y actores del ecosistema I+D+i asturiano.

El Departamento de Física y Química desarrolla este curso el “Programa de Ciencia”. El departamento de Matemáticas colaborará en las actividades planteadas desde el proyecto.

11. Evaluación de la programación docente

La programación es un documento flexible, que en cualquier momento se puede modificar buscando con ello mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje. Para ello, al menos una vez al trimestre, y al finalizar el curso se reunirá el Departamento con el fin específico de evaluar el desarrollo de la programación. Se tratarán, al menos, los siguientes indicadores:

- 1) Resultados.
- 2) Análisis de los contenidos.
- 3) Marcha de la programación: adecuación de los materiales, recursos didácticos, y distribución, en su caso, de espacios y tiempos a la secuenciación de contenidos y criterios de evaluación asociados.
- 4) Contribución de los métodos pedagógicos y medidas de atención a la diversidad aplicadas a la mejora de los resultados obtenidos.
- 5) Propuestas de mejora.

Jefa del Dpto. de Matemáticas

FDO: M^a Rosario Arias García