DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN LOMLOE 1/12/2022 ACTUALIZACIÓN LOMLOE 4/12/2023

INDICE:

- **★** INTRODUCCIÓN
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS 1º, 2º Y 3º ESO
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS 4º ESO OPCIÓN A
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS 4º ESO OPCIÓN B
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS I
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES I
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMATICAS II
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS APLICADAS A ALS CIENCIAS SOCIALES II
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE CIENCIAS APLICADAS I Y II
- ★ PERFIL COMPETENCIAL DE TALLER DE COMPETENCIAS BÁSICAS 2ºESO

★ INTRODUCCIÓN

MATEMÁTICAS 1º-2º-3ºESO

Criterios de evaluación con ponderaciones por materia y curso. Mantenemos las mismas ponderaciones para los cursos de primero a tercero de ESO. El criterio establecido es el siguiente:

Se reparte uniformemente el peso entre las diez competencias específicas y dentro de cada competencia específica, se asignan las ponderaciones entre sus criterios de evaluación, de manera proporcional al número de descriptores operativos de las competencias clave con los que se conecta cada uno de ellos.

MATEMÁTICAS 4ºESO OPCIÓN A Y B

Criterios de evaluación con ponderaciones por materia y curso. Mantenemos las mismas ponderaciones para las dos opciones, A y B de cuarto de ESO. El criterio establecido es el siguiente:

Se reparte uniformemente el peso entre las diez competencias específicas y dentro de cada competencia específica, se asignan las ponderaciones entre sus criterios de evaluación, de manera proporcional al número de descriptores operativos de las competencias clave con los que se conecta cada uno de ellos.

MATEMÁTICAS I-II- MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES I (1º BACHILLERATO)

Criterios de evaluación con sus ponderaciones por materia. El criterio establecido para el reparto es el siguiente:

Se reparte uniformemente un 96% de la nota entre las ocho primeras competencias específicas y un 4% para la competencia socioafectiva. Dentro de cada competencia, se asignan las ponderaciones entre sus criterios de evaluación, de manera proporcional al número de descriptores operativos de las competencias clave con los que se conecta cada uno de ellos.

CIENCIAS APLICADAS I y II

Criterios de evaluación con sus ponderaciones por materia. El criterio establecido para el reparto es el siguiente:

Se reparte uniformemente el 60% entre las seis primeras competencias, repartiéndose el 40% restante en las dos últimas competencias relacionadas con destrezas socioafectivas. Dentro de cada competencia, se asignan ponderaciones entre sus criterios de evaluación de acuerdo a la tabla que se adjunta.

TALLER DE COMPETENCIAS BÁSICAS 2º ESO

Criterios de evaluación con ponderaciones por materia y curso. El criterio establecido es el siguiente:

Se reparte uniformemente el peso entre cinco competencias específicas y dentro de cada competencia específica, se asignan las ponderaciones entre sus criterios de evaluación, obteniendo de esta manera 11 criterios en total.

★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS DE 1º-2º-3º ESO

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones. **10**%
- 2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista matemático y su repercusión global. **10%**

Razonamiento y prueba

- 3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación, para generar nuevo conocimiento. **10**%
- 4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos, para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz. **10**%

Conexiones

- 5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. **10**%
- 6. Identificar las matemáticas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemático, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. **10**%

Comunicación y representación

- 7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos, usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos. **10**%
- 8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas. **10**%

- 9. Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas. 10%
- 10. Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias de los demás, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados, para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables. **10**%

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO DESCRIPTORES OPERATIV					ΓIVOS					
CRITERIOS DE EVALUACION	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC		
1.1. Interpretar problemas matemáticos organizando los datos, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas formuladas.	2%			STEM1 STEM2		CPSAA5					
1.2. Aplicar herramientas y estrategias apropiadas que contribuyan a la resolución de problemas.	4%			STEM1 STEM2 STEM3 STEM4	CD2			CE3	CCEC4		
1.3. Obtener soluciones matemáticas de un problema, activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	4%			STEM1 STEM2 STEM4	CD2	CPSAA5		CE3	CCEC4		
2.1. Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.	5%			STEM1 STEM2	CD2	CPSAA4		CE3			
2.2. Comprobar la validez de las soluciones de un problema y su coherencia en el contexto planteado, evaluando el alcance y repercusión de estas desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.)	5%			STEM1 STEM2		CPSAA4	CC3	CE3			
3.1. Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.	4%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3			
3.2. Plantear variantes de un problema dado modificando alguno de sus datos o alguna condición del problema.	4%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3			
3.3. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.	2%				CD1 CD2 CD5						
4.1. Reconocer patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación computacional.	3%			STEM1 STEM2				CE3			
4.2. Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando y modificando algoritmos.	7%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3			
5.1. Reconocer las relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas formando un todo coherente.	4%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1		
5.2. Realizar conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	6%			STEM1 STEM3	CD2 CD3				CCEC1		
6.1. Reconocer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo conexiones entre el mundo	5%			STEM1 STEM2	CD3 CD5		CC4	CE2 CE3	CCEC1		

real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación: inferir, medir, comunicar y predecir.									
6.2. Identificar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias resolviendo problemas contextualizados.	3%			STEM1 STEM2			CC4	CE3	CCEC1
6.3. Reconocer la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.	2%			STEM2			CC4	CE2	CCEC1
7.1. Representar conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos de modos distintos y con diferentes herramientas, incluidas las digitales, visualizando ideas, estructurando procesos matemáticos y valorando su utilidad para compartir información.	7%			STEM3	CD1 CD2 CD5				CCEC4
7.2. Elaborar representaciones matemáticas que ayuden en la búsqueda de estrategias de resolución de una situación problematizada.	3%			STEM3				CE3	
8.1. Comunicar información utilizando el lenguaje matemático apropiado, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, oralmente y por escrito, al describir, explicar y justificar razonamientos, procedimientos y conclusiones.	6%	CCL1	CP1	STEM2 STEM4	CD2 CD3			CE3	CCEC3
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.	4%	CCL1 CCL3	CP1					CE3	CCEC3
9.1. Gestionar las emociones propias, desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta, generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.	6%			STEM5		CPSAA1 CPSAA4		CE2 CE3	
9.2. Mostrar actitud positiva y perseverante, aceptando la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	4%			STEM5		CPSAA5		CE3	
10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y realizando juicios informados.	6%	CCL5	CP3	STEM3		CPSAA1 CPSAA3	CC2	CE3	
10.2. Participar en el reparto de tareas que deban desarrollarse en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, asumiendo el rol asignado y responsabilizándose de la propia contribución al equipo.	4%		CP3			CPSAA1 CPSAA3	CC2		
PORCENTAJE TOTAL	100%								

★ PERFIL DE COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS 4º E.S.O. OPCIÓN A

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones. 12%
- 2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista matemático y su repercusión global. **12**%

Razonamiento y prueba

- 3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación, para generar nuevo conocimiento. **12**%
- 4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos, para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz. **12**%

Conexiones

- 5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. **10**%
- 6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemático, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. **10**%

Comunicación y representación

- 7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos, usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos. **10**%
- 8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas. **10**%

- 9. Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas. **6**%
- 10. Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias de los demás, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados, para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables. **6**%

PESO	DESCRIPTORES OPERATIVOS
	PESO

		CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC
1.1 Reformular problemas matemáticos de forma verbal y gráfica, interpretando los datos, las relaciones entre ellos y las preguntas planteadas.	4%			STEM1 STEM2		CPSAA5			
1.2 Seleccionar herramientas y estrategias elaboradas valorando su eficiencia e idoneidad en la resolución de problemas	4%			STEM1 STEM2 STEM3 STEM4	CD2			CE3	CCEC4
1.3 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	4%			STEM1 STEM2 STEM4	CD2	CPSAA5		CE3	CCEC4
 2.1 Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema. 	6%			STEM1 STEM2	CD2	CPSAA4		CE3	
2.2 Seleccionar las soluciones optimas de un problema valorando tanto la corrección matemática como sus implicaciones desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable,)	6%			STEM1 STEM2		CPSAA4	CC3	CE3	
3.1 Formular, comprobar e investigar conjeturas de forma guiada estudiando patrones, propiedades y relaciones	5%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3	
3.2 Crear variantes de un problema dado, modificando alguno de sus datos y observando la relación entre los diferentes resultados obtenidos	5%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3	
3.3 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.	2%				CD1 CD2 CD5				
4.1 Reconocer e investigar patrones, organizar datos y descomponer un problema en partes más simples facilitando su interpretación y su tratamiento computacional.	6%			STEM1 STEM2				CE3	
4.2 Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos sencillos.	6%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3	
5.1 Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas formando un todo coherente.	5%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1
5.2 Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	5%			STEM1 STEM3	CD2 CD3				CCEC1
6.1 Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo y	5%			STEM1 STEM2	CD3 CD5		CC4	CE2 CE3	CCEC1

aplicando conexiones entre el mundo real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación científica: inferir, medir, comunicar y predecir.									
6.2 Identificar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico.	4%			STEM1 STEM2			CC4	CE3	CCEC1
6.3 Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.				STEM2			CC4	CE2	CCEC1
7.1 Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, conceptos, procedimientos y resultados matemáticos visualizando ideas y estructurando procesos matemáticos.				STEM3	CD1 CD2 CD5				CCEC4
7.2 Seleccionar entre las diferentes herramientas, incluidas las digitales y formas de representación (pictórica, grafica, verbal o simbólica) valorando la utilidad para compartir información.				STEM3				CE3	
8.1 Comunicar ideas, conclusiones conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología apropiada		CCL1	CP1	STEM2 STEM4	CD2 CD3			CE3	CCEC3
8.2 Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana y en diversos contextos comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.		CCL1 CCL3	CP1					CE3	CCEC3
9.1 Identificar y gestionar las emociones propias y desarrollar el autoconcepto matemático generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.				STEM5		CPSAA1 CPSAA4		CE2 CE3	
9.2 Mostrar actitud positiva y perseverante al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas aceptando la crítica razonada.				STEM5		CPSAA5		CE3	
10.1 Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa, tomando decisiones y realizando juicios informados.	3%	CCL5	CP3	STEM3		CPSAA1 CPSAA3	CC2	CC3	
10.2 Gestionar el reparto de tareas en el trabajo equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, responsabilizándose del rol asignado y de la propia contribución al equipo.			CP3			CPSAA1 CPSAA3	CC2		
PORCENTAJE TOTAL	100%								

★ PERFIL DE COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS 4º E.S.O. OPCIÓN B

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones. 12%
- 2. Analizar las soluciones de un problema usando diferentes técnicas y herramientas, evaluando las respuestas obtenidas, para verificar su validez e idoneidad desde un punto de vista matemático y su repercusión global. **12**%

Razonamiento y prueba

- 3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación, para generar nuevo conocimiento. **12**%
- 4. Utilizar los principios del pensamiento computacional organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, interpretando, modificando y creando algoritmos, para modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz. **12**%

Conexiones

- 5. Reconocer y utilizar conexiones entre los diferentes elementos matemáticos, interconectando conceptos y procedimientos, para desarrollar una visión de las matemáticas como un todo integrado. **10**%
- 6. Identificar las matemáticas implicadas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemático, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas. 10%

Comunicación y representación

- 7. Representar, de forma individual y colectiva, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos, usando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar procesos matemáticos. **10**%
- 8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas. **10%**

- 9. Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas. **6**%
- 10. Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias de los demás, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados, para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables. **6**%

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO	DESCRIPTORES OPERATIVOS							
CRITERIOS DE EVALUACION	PESU	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	СС	CE	CCEC
1.1 Reformular de forma verbal y gráfica problemas matemáticos, interpretando datos, relaciones entre ellos y preguntas planteadas	4%			STEM1 STEM2		CPSAA5			
1.2 Analizar y seleccionar diferentes herramientas y estrategias elaboradas en la resolución de un mismo problema, valorando su eficiencia	4%			STEM1 STEM2 STEM3 STEM4	CD2			CE3	CCEC4
1.3 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de un problema movilizando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	4%			STEM1 STEM2 STEM4	CD2	CPSAA5		CE3	CCEC4
2.1 Comprobar la corrección matemática de las soluciones de un problema.	6%			STEM1 STEM2	CD2	CPSAA4		CE3	
2.2 Justificar las soluciones optimas de un problema desde diferentes perspectivas (de género, de sostenibilidad, de consumo responsable, etc.)	6%			STEM1 STEM2		CPSAA4	CC3	CE3	
3.1 Formular y comprobar conjeturas de forma guiada	5%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3	
3.2 Plantear variantes de un problema dado que lleve generalización	5%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3	
3.3 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.	2%				CD1 CD2 CD5				
4.1 Generalizar patrones y proporcionar una representación computacional de situaciones problematizadas.	6%			STEM1 STEM2				CE3	
4.2 Modelizar situaciones y resolver problemas de forma eficaz interpretando, modificando y creando algoritmos.	6%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3	
5.1 Deducir relaciones entre los conocimientos y experiencias matemáticas formando un todo coherente.	5%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1
5.2 Analizar y poner en práctica conexiones entre diferentes procesos matemáticos aplicando conocimientos y experiencias previas.	5%			STEM1 STEM3	CD2 CD3				CCEC1
6.1 Proponer situaciones susceptibles de ser formuladas y resueltas mediante herramientas y estrategias matemáticas, estableciendo	41%			STEM1 STEM2	CD3 CD5		CC4	CE2 CE3	CCEC1

	conexiones entre el mundo real y las matemáticas y usando los procesos inherentes a la investigación: inferir, medir, comunicar y predecir.									
6.2	Analizar y aplicar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias realizando un análisis crítico.	4%			STEM1 STEM2			CC4	CE3	CCEC1
6.3	Valorar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.				STEM2			CC4	CE2	CCEC1
7.1	Representar matemáticamente la información más relevante de un problema, conceptos, procedimientos, información y resultados matemáticos visualizando ideas y estructurando procesos matemáticos.	7%			STEM3	CD1 CD2 CD5				CCEC4
7.2	Seleccionar entre las diferentes herramientas, incluidas las digitales y formas de representación (pictórica, grafica, verbal o simbólica) valorando la utilidad para compartir información.				STEM3				CE3	
8.1	Comunicar ideas, conclusiones conjeturas y razonamientos matemáticos, utilizando diferentes medios, incluidos los digitales, con coherencia, claridad y terminología adecuada ar		CCL1	CP1	STEM2 STEM4	CD2 CD3			CE3	CCEC3
8.2	Reconocer y emplear el lenguaje matemático presente en la vida cotidiana y en diversos contextos comunicando mensajes con contenido matemático con precisión y rigor.		CCL1 CCL3	CP1					CE3	CCEC3
9.1	Identificar y gestionar las emociones propias y desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta, generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos.				STEM5		CPSAA1 CPSAA4		CE2 CE3	
9.2	Mostrar actitud positiva y perseverante, al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas aceptando la crítica.	3%			STEM5		CPSAA5		CE3	
10.	1 Colaborar activamente y construir relaciones trabajando con las matemáticas en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y realizando juicios informados.	3%	CCL5	CP3	STEM3		CPSAA1CPSAA3	CC2	CC3	
10.	Gestionar el reparto de tareas en el trabajo en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, responsabilizándose del rol asignado y de la propia contribución al equipo.			CP3			CPSAA1 CPSAA3	CC2		
	PORCENTAJE TOTAL	100%								

★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS I

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones. **16%**
- 2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad. 12%

Razonamiento y prueba

- 3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático. 12%
- 4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y la tecnología. 10%

Conexiones

- 5. Establecer, investigar y utilizar conexiones ente las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático. 12%
- 6. Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas. 12%

Representación y comunicación

- 7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos. **12**%
- 8. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático. **10**%

Destrezas socioafectivas

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO	DESCRIPTORES OPERATIVOS								
CRITERIOS DE EVALUACION	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC	
1.1. Manejar algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, evaluando su eficiencia en cada caso.	8%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD5	CPSAA4 CPSAA5		CE3		
1.2. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y tecnología, describiendo el procedimiento utilizado.	8%			STEM3	CD5	CPSAA4 CPSAA5				
2.1. Comprobar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	7%			STEM1 STEM2	CD3			CE3		
2.2. Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	5%			STEM2		CPSAA4	CC3			
3.1. Adquirir nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.	7%	CCL1		STEM1 STEM2	CD1 CD2			CE3		
3.2. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.	5%	CCL1		STEM2	CD3 CD5					
4. Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, utilizando el pensamiento computacional, modificando y creando algoritmos.	10%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3		
5.1. Manifestar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	8%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1	
5.2. Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo y aplicando conexiones ente las diferentes ideas matemáticas.	4%			STEM1 STEM3						
6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizado procesos matemáticos, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las Matemáticas.	6%			STEM1 STEM2		CPSAA5		CE2 CE3		
6.2. Analizar la aportación de las Matemáticas al progreso de la humanidad reflexionando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	6%				CD2		CC4		CCEC1	
7.1. Representar ideas matemáticas estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	8%			STEM3	CD2 CD5			CE3	CCEC4.1 CCEC4.2	
7.2. Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	4%				CD1 CD2				CCEC4.2	

8.1. Mostrar organización al comunicar ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	5%	CCL1 CCL3		STEM2	CD3				CCEC3.2
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	5%	CCL1	CP1	STEM4					
9.1. Afrontar las situaciones de incertidumbre identificando y gestionando emociones y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje.	1%			STEM5		CPSAA1.1 CPSAA1.2		CE2	
9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	1%			STEM5		CPSAA1.1 CPSAA1.2			
9.3. Participar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias ajenas, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.	2%		CP3			CPSAA3.1 CPSAA3.2	CC2 CC3	CE2	
PORCENTAJE TOTAL	100%								

★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES I

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones. 12%
- 2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad. 12%

Razonamiento y prueba

- 3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático. 12%
- 4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de las ciencias sociales. **10**%

Conexiones

- 5. Establecer, investigar y utilizar conexiones ente las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático. 12%
- 6. Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas. 16%

Representación y comunicación

- 7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos. **12**%
- 8. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático. **10**%

Destrezas socioafectivas

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO	DESCRIPTORES OPERATIVOS								
CRITERIOS DE EVALUACION	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC	
1.1. Manejar algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, evaluando su eficiencia en cada caso.	8%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD5	CPSAA4 CPSAA5		CE3		
1.2. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, describiendo el procedimiento utilizado.	4%			STEM3	CD5	CPSAA4 CPSAA5				
2.1. Comprobar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	7%			STEM1 STEM2	CD3			CE3		
2.2. Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	5%			STEM2		CPSAA4	CC3			
3.1. Adquirir nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.	7%	CCL1		STEM1 STEM2	CD1 CD2			CE3		
3.2. Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.	5%	CCL1		STEM2	CD3 CD5					
4. Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, utilizando el pensamiento computacional, modificando y creando algoritmos.	10%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3		
5.1. Manifestar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	8%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1	
5.2. Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo y aplicando conexiones ente las diferentes ideas matemáticas.	4%			STEM1 STEM3						
6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizado procesos matemáticos, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las Matemáticas.	10%			STEM1 STEM2		CPSAA5		CE2 CE3		
6.2. Analizar la aportación de las Matemáticas al progreso de la humanidad reflexionando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	6%				CD2		CC4		CCEC1	
7.1. Representar ideas matemáticas estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	8%			STEM3	CD2 CD5			CE3	CCEC4.1 CCEC4.2	
7.2. Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	4%				CD1 CD2				CCEC4.2	
8.1. Mostrar organización al comunicar ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	5%	CCL1 CCL3		STEM2	CD2 CD3				CCEC3.2	

8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	5%	CCL1	CP1	STEM4				
9.1. Afrontar las situaciones de incertidumbre identificando y gestionando emociones y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje.	1%			STEM5	CPSAA1.1 CPSAA1.2		CE2	
9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	1%			STEM5	CPSAA1.1 CPSAA1.2			
9.3. Participar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias ajenas, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.	2%		CP3		CPSAA3.1 CPSAA3.2	CC2 CC3	CE2	
PORCENTAJE TOTAL	100%							

★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS II

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones. **16**%
- 2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad. 12%

Razonamiento y prueba

- 3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático. **12**%
- 4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y la tecnología. **10**%

Conexiones

- 5. Establecer, investigar y utilizar conexiones ente las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático. 12%
- 6. Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas. 12%

Representación y comunicación

- 7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos. 12%
- 8. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático. **10**%

Destrezas socioafectivas

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PES								
CRITERIOS DE EVALUACION	0	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC
1.1. Manejar algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, que modelizan y resuelven problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, seleccionando las más adecuadas según su eficacia.	8%			STEM1 STEM2	CD3	CPSAA4	CC3	CE3	
1.2. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y tecnología, describiendo el procedimiento utilizado.	8%			STEM1 STEM2	CD3	CPSAA4	CC3	CE3	
2.1. Demostrar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	7%			STEM1 STEM2	CD3			CE3	
2.2. Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	5%			STEM2		CPSAA4	CC3		

3.1. Adquirir nuevo conocimiento matemático mediante la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.	7%	CCL1		STEM1 STEM2	CD1 CD2			CE3	
3.2. Integrar el uso de herramientas tecnológicas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.	5%	CCL1		STEM2	CD3 CD5				
4.1. Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, utilizando el pensamiento computacional, modificando, creando y generalizando algoritmos.	10%			STEM1 STEM2 STEM3	CD2 CD3 CD5			CE3	
5.1. Demostrar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	8%			STEM1	CD2 CD3				CCEC1
5.2. Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo y aplicando conexiones ente las diferentes ideas matemáticas.	4%			STEM1 STEM3					
6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizado procesos matemáticos, reflexionando, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las Matemáticas.	6%			STEM1 STEM2		CPSAA5		CE2 CE3	
6.2. Analizar la aportación de las Matemáticas al progreso de la humanidad valorando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	6%				CD2		CC4		CCEC1
7.1. Representar ideas matemáticas estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	8%			STEM3	CD2 CD5			CE3	CCEC4.1 CCEC4.2
7.2. Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	4%				CD1 CD2				CCEC4.2
8.1 Mostrar organización al comunicar ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	5%	CCL1 CCL3		STEM2	CD3				CCEC3.2
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	5%	CCL1	CP1	STEM4					
9.1. Afrontar las situaciones de incertidumbre y tomar decisiones evaluando distintas opciones, identificando y gestionando emociones, y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	1%			STEM5		CPSAA1. 1 CPSAA1. 2		CE2	
9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	1%			STEM5		CPSAA1. 1 CPSAA1. 2			

9.3. Trabajar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias del resto de las personas, escuchando su razonamiento, aplicando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar del equipo y las relaciones saludables.	2%	CP3		CPSAA3. 1 CPSAA3. 2	CC2 CC3	CE2	
PORCENTAJE TOTAL	100 %						

★ PERFIL COMPETENCIAL DE MATEMÁTICAS APLICADAS CCSSII

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas

- 1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones. 12%
- 2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad. 12%

Razonamiento y prueba

- **3.** Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático. **12**%
- 4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y la tecnología. 10%

Conexiones

Establecer, investigar y utilizar conexiones ente las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático. **12**%

5. Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas. **16**%

Representación y comunicación

- **6.** Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos. **12**%
- 7. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático. **10**%

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO		DESCRIPTORES OPERATIVOS						
- CRITERIOS DE EVALUACION	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC
1.1. Emplear algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, que modelizan y resuelven problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, seleccionando las más adecuadas según su eficacia.	6%			STEM 1 STEM 2	CD3	CPSAA4	CC3	CE3	
1.2. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, describiendo el procedimiento utilizado.	6%			STEM 1 STEM 2	CD3	CPSAA4	CC3	CE3	
2.1. Demostrar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	7%			STEM 1 STEM 2	CD3			CE3	
2.2. Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	5%			STEM 2		CPSAA4	CC3		
3.1. Adquirir nuevo conocimiento matemático mediante la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.	6%	CCL 1		STEM 1 STEM 2	CD1 CD2			CE3	
3.2. Integrar el uso de herramientas tecnológicas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.	6%	CCL 1		STEM 2	CD3 CD5				

4.1. Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, utilizando el pensamiento computacional, modificando, creando y generalizando algoritmos.	10%			STEM 1 STEM 2 STEM 3	CD2 CD3 CD5			CE3	
5.1. Demostrar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	6%			STEM 1	CD2 CD3				CCEC1
5.2. Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo y aplicando conexiones ente las diferentes ideas matemáticas.	6%			STEM 1 STEM 3					
6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizado procesos matemáticos, reflexionando, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las Matemáticas.	10%			STEM 1 STEM 2		CPSAA5		CE2 CE3	
6.2. Analizar la aportación de las Matemáticas al progreso de la humanidad valorando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	6%				CD2		CC4		CCEC1
7.1. Representar ideas matemáticas estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	6%			STEM 3	CD2 CD5			CE3	CCEC4.1 CCEC4.2
7.2. Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	6%				CD1 CD2				CCEC4.2
8.1 Mostrar organización al comunicar ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	5%	CCL 1 CCL 3		STEM 2	CD3				CCEC3.2
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	5%	CCL 1	CP1	STEM 4					
9.1. Afrontar las situaciones de incertidumbre y tomar decisiones evaluando distintas opciones, identificando y gestionando emociones, y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	1%			STEM 5		CPSAA1. 1 CPSAA1. 2		CE2	

9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	1%		STEM 5	CPSAA1. 1 CPSAA1. 2			
9.3. Trabajar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias del resto de las personas, escuchando su razonamiento, aplicando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar del equipo y las relaciones saludables.	2%	CP3		CPSAA3. 1 CPSAA3. 2	CC2 CC3	CE2	
PORCENTAJE TOTAL	100%						

★ PERFIL COMPETENCIAL CIENCIAS APLICADAS I y II

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- 1. Reconocer los motivos por los que ocurren los principales fenómenos naturales, a partir de situaciones cotidianas, y explicarlos en términos de las leyes y teorías científicas adecuadas, para poner en valor la contribución de la ciencia a la sociedad. 10%
- 2. Interpretar y modelizar en términos científicos problemas y situaciones de la vida cotidiana y profesional, aplicando diferentes estrategias, formas de razonamiento, herramientas tecnológicas y el pensamiento computacional, para hallar y analizar soluciones comprobando su validez. **10**%
- 3. Utilizar los métodos científicos, haciendo indagaciones y llevando a cabo proyectos, para desarrollar los razonamientos propios del pensamiento científico y mejorar las destrezas en el uso de las metodologías científicas. **10**%
- 4. Analizar los efectos de determinadas acciones cotidianas o del entorno profesional sobre la salud, el medio natural y social, basándose en fundamentos científicos, para valorar la importancia de los hábitos que mejoran la salud individual y colectiva, evitan o minimizan los impactos medioambientales negativos y son compatibles con un desarrollo sostenible. 10%
- 5. Interpretar y transmitir información y datos científicos, contrastando previamente su veracidad y utilizando lenguaje verbal o gráfico apropiado, para adquirir y afianzar conocimientos del entorno natural, social y profesional. **10**%
- 6. Identificar las ciencias y las matemáticas implicadas en contextos diversos, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones de la vida cotidiana y del ámbito profesional correspondiente. **10**%
- 7. Desarrollar destrezas personales identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y la valoración del aprendizaje de las ciencias. 20%

8. Desarrollar destrezas sociales y trabajar de forma colaborativa en equipos diversos con roles asignados que permitan potenciar el crecimiento entre iguales, valorando la importancia de romper los estereotipos de género en la investigación científica, para el emprendimiento personal y laboral. 20%

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO	DESCRIPTORES OF					OPERATIVOS				
CRITERIOS DE EVALUACION	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC		
1.1 Explicar los fenómenos naturales más relevantes en térmi-nos de teorías,				STEM1							
leyes y principios científicos adecuados como estrategia en la toma de decisiones	5%	CCL1		STEM2	CD1						
fundamentadas.				STEM4							
1.2 Justificar la contribución de la ciencia a la sociedad, y la labor de los hombres											
y mujeres dedicados a su desarrollo, entendiendo la investigación como una labor	5%	CCL1				CPSAA4	CC3				
colectiva en constante evolución fruto de la interacción entre la ciencia, la] 5/6	CCLI				CF3AA4	CCS				
tecnología, la sociedad y el medio ambiente.											
2.1 Elaborar representaciones que ayuden en la búsqueda de estrategias de											
resolución de una situación problematizada, organizando los datos y	2%	CCL2		STEM1				CE1			
comprendiendo las preguntas formu-ladas.											
2.2 Hallar las soluciones de un problema utilizando los datos e información											
aportados, los propios conocimientos, y las es-trategias y herramientas	3%			STEM1	CD1						
apropiadas.											
2.3 Comprobar la corrección de las soluciones de un proble-ma y su coherencia	3%			STEM2							
en el contexto planteado.	3/0			SIEIVIZ							
2.4 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la re-presentación, la	2%				CD1	CPSAA4					
resolución de problemas y la comprobación de las soluciones.	270				CD2	CF3AA4					

3.1 Plantear preguntas e hipótesis que puedan ser respon-didas o contrastadas utilizando los métodos científicos, la observación, la información y el razonamiento, explicando fenómenos naturales y realizando predicciones sobre estos.	4%		STEM1		CPSAA4			
3.2Diseñar y realizar experimentos y obtener datos cuanti-tativos y cualitativos sobre fenómenos naturales en el medio natural y en el laboratorio, utilizando con corrección los ins-trumentos, herramientas o técnicas adecuadas a la hora de obtener resultados claros que respondan a cuestiones con-cretas o que contrasten la veracidad de una hipótesis.	3%		STEM3	CD1 CD3	CPSAA5		CE1	
3.3 Interpretar los resultados obtenidos en proyectos de in-vestigación, utilizando el razonamiento y, cuando sea necesa-rio, herramientas matemáticas y tecnológicas.	3%		STEM2					
4.1 Evaluar los efectos de determinadas acciones individua-les sobre el organismo y el medio natural, proponiendo hábi-tos saludables y sostenibles basados en los conocimientos adquiridos y la información disponible.	5%		STEM5	CD4	CPSAA2	CC4		
4.2 Relacionar con fundamentos científicos la preservación de la biodiversidad, la conservación del medio ambiente y la protección de los seres vivos del entorno con el desarrollo sostenible y la calidad de vida.	5%		STEM5		CPSAA2	CC4		
5.1 Organizar y comunicar información científica y matemáti-ca de forma clara y rigurosa de manera verbal, gráfica, numé-rica, etc. utilizando el formato más adecuado.	4%	CCL1	STEM4					CCEC3
5.2 Analizar e interpretar información científica y matemática presente en la vida cotidiana manteniendo una actitud crítica.	4%	CCL2	STEM4			CC4		
5.3 Emplear y citar de forma adecuada fuentes fiables, selec-cionando la información científica relevante en la consulta y creación de contenidos, y mejorando el aprendizaje propio y colectivo.	2%	CCL3		CD1	CPSAA4			
6.1 Aplicar procedimientos propios de las ciencias y las ma-temáticas en situaciones diversas estableciendo conexiones entre distintas áreas de conocimiento en contextos naturales, sociales y profesionales.	10%		STEM1 STEM2	CD5	CPSAA5	CC4	CE1	CCEC
7.1 Mostrar resiliencia ante los retos académicos asumiendo el error como una oportunidad para la mejora y desarrollando un autoconcepto positivo ante las ciencias.	20%		STEM5	CD2	CPSAA1 CPSAA4 CPSAA5	CC1	CE1 CE3	

6	8.1 Asumir responsablemente una función concreta dentro de un proyecto científico, utilizando espacios virtuales cuan-do sea necesario, aportando valor, analizando críticamente las contribuciones del resto del equipo, respetando la diversi-dad y favoreciendo la inclusión.		CP3	STEM4	CD3	CPSAA3	CC2		
ı	8.2 Emprender, de forma guiada y de acuerdo a la metodolo-gía adecuada, proyectos científicos colaborativos orientados a la mejora y a la creación de valor en la sociedad.			STEM2				CE2	

★ PERFIL COMPETENCIAL DEL TALLER DE COMPETENCIAS BÁSICAS 2º ESO

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

Resolución de problemas (25%)

1. Interpretar, modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y propios de las matemáticas, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento, para explorar distintas maneras de proceder y obtener posibles soluciones.

Razonamiento y prueba (25%)

3. Formular y comprobar conjeturas sencillas o plantear problemas de forma autónoma, reconociendo el valor del razonamiento y la argumentación, para generar nuevo conocimiento.

Conexiones (25%)

6. Identificar las matemáticas en otras materias y en situaciones reales susceptibles de ser abordadas en términos matemático, interrelacionando conceptos y procedimientos, para aplicarlos en situaciones diversas.

Destrezas socioafectivas (25%)

- 9. Desarrollar destrezas personales, identificando y gestionando emociones, poniendo en práctica estrategias de aceptación del error como parte del proceso de aprendizaje y adaptándose ante situaciones de incertidumbre, para mejorar la perseverancia en la consecución de objetivos y el disfrute en el aprendizaje de las matemáticas. (13%)
- 10. Desarrollar destrezas sociales reconociendo y respetando las emociones y experiencias de los demás, participando activa y reflexivamente en proyectos en equipos heterogéneos con roles asignados, para construir una identidad positiva como estudiante de matemáticas, fomentar el bienestar personal y grupal y crear relaciones saludables. (12%)

CDITERIOS DE EVALUACIÓN	DECO	DESCRIPTORES OPERATIVOS								
CRITERIOS DE EVALUACIÓN	PESO	CCL	СР	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC	
1.1. Interpretar problemas matemáticos organizando los datos, estableciendo las relaciones entre ellos y comprendiendo las preguntas formuladas.	5%			STEM1 STEM2		CPSAA5				

1.2. Aplicar herramientas y estrategias apropiadas que contribuyan a la resolución de problemas.	10%			STEM1 STEM2 STEM3 STEM4	CD2			CE3	CCEC4
1.3. Obtener soluciones matemáticas de un problema, activando los conocimientos y utilizando las herramientas tecnológicas necesarias.	10%			STEM1 STEM2 STEM4	CD2	CPSAA5		CE3	CCEC4
3.1 Formular y comprobar conjeturas sencillas de forma guiada analizando patrones, propiedades y relaciones.	15%	CCL1		STEM1 STEM2				CE3	
3.3 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la investigación y comprobación de conjeturas o problemas.	10%				CD1 CD2 CD5				
6.2. Identificar conexiones coherentes entre las matemáticas y otras materias resolviendo problemas contextualizados.	15%			STEM1 STEM3	CD3		CC4	CE3	CCEC1
6.3. Reconocer la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad y su contribución a la superación de los retos que demanda la sociedad actual.	10%			STEM1 STEM3	CD5		CC4	CE2	CCEC1
9.1. Gestionar las emociones propias, desarrollar el autoconcepto matemático como herramienta, generando expectativas positivas ante nuevos retos matemáticos o de otra índole (personales, académicos, sociales, etc.)	6%			STEM5		CPSAA1 CPSAA4		CE2 CE3	
9.2. Mostrar actitud positiva y perseverante, aceptando la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas y otras áreas de conocimiento reconocidas en el currículo de ESO.	7%			STEM5		CPSAA5		CE3	
10.1. Colaborar activamente y construir relaciones trabajando en equipos heterogéneos, respetando diferentes opiniones, comunicándose de manera efectiva, pensando de forma crítica y creativa y tomando decisiones y realizando juicios informados.	6%	CCL5	CP3	STEM3		CPSAA1 CPSAA3	CC2 CC3		
10.2. Participar en el reparto de tareas que deban desarrollarse en equipo, aportando valor, favoreciendo la inclusión, la escucha activa, asumiendo el rol asignado y responsabilizándose de la propia contribución al equipo.	6%	CCL5	CP3			CPSAA1 CPSAA3	CC2		