



DE RATÓN A RATÓN Y TIRO PORQUE MOLO UN MONTÓN

JUEGO DE PSICOMOTRICIDAD

C.P. Poeta Juan Ochoa
Educación Infantil



**NÚMERO DE
JUGADORES/AS: 2-4**



**SI CAES EN EL RATÓN, VAS
DE... "RATÓN A RATÓN Y
TIRO PORQUE MOLO UN
MONTÓN"**



**ENCIMA DE CADA
NÚMERO HAY UNA
PRUEBA**



**¿QUÉ NECESITAMOS? DADO Y FICHAS DE
COLORES (UNA POR JUGADOR/A)**



**GANADOR/A: EL QUE LLEGUE A LA META
COMPLETANDO LAS PRUEBAS MOTRICES**

SALIDA



DICE LA AVESTRUZ
SALOMÉ QUE
CAMINES CON UN
PIE



1

DE RATÓN A
RATÓN



2

DICE EL OSO
CAMELO QUE
TE ARRASTRES
POR EL SUELO



3

EL MONO
EMILIANO DICE
QUE CAMINES
CON LAS MANOS



4

DE RATÓN A
RATÓN



5

DICE LA
SERPIENTE
JULIETA QUE
RUEDES COMO
UNA CROQUETA



6

DICE EL DELFÍN
FERNANDO QUE
TE DESPLACES
DANDO SALTOS



7

AVANZA 3
CASILLAS

+3

8

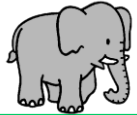
DE RATÓN A
RATÓN



9

DE RATÓN A RATÓN Y TIRO PORQUE MOLO UN MONTÓN

DICE EL SEÑOR
ELEFANTE QUE
CAMINES HACIA
DELANTE



17

TIRA EL DADO
Y CUENTA
HACIA ATRÁS



16

DICE LA SEÑORA
RANA QUE
GRITES CON
MUCHAS GANAS



15

DE RATÓN A
RATÓN



14

EL RATÓN
PEPÓN DICE
QUE SALTES UN
MONTÓN



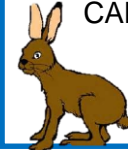
13

DICE LA CEBRA
FELISA QUE
CAMINES MUY
DEPRISA



12

DICE LA LIEBRE
TERESA QUE TE
RASQUES LA
CABEZA



11

DICE EL SAPO
ROBERTO QUE
BAILES CON TODO
EL CUERPO



10

DE RATÓN A
RATÓN



18



DICE EL PATO
ROSENDO QUE
CAMINES
APLAUDIENDO



19

DICE LA TORTUGA
TOPACIO QUE
CAMINES MUY
DESPACIO



20

DICE EL
CANGREJO TOMÁS
QUE CAMINES
HACIA ATRÁS



21

DE RATÓN A
RATÓN



22

DICE LA VACA
ELEGANTE QUE
TE ESTIRES COMO
UN GIGANTE



23

VUELVE A LA
SALIDA



24

DICE EL SEÑOR
DON PATO QUE
APLAUDAS CON
LOS ZAPATOS



25

META

